

ПРАВИЛА ВИДА СПОРТА «НАРДЫ»

РАЗДЕЛ I. Общие положения

Правила по виду спорта «нарды» (далее – Правила) разработаны общероссийской общественной федерацией по виду спорта «нарды» (далее – Федерация), с учётом правил, международной федерации International Association «International Backgammon Federation» (сокращенное название IBF) и обязательны для применения на всех спортивных соревнованиях по виду спорта «нарды» (далее – спортивные соревнования), проводимых на всей территории Российской Федерации.

Спортсмены-участники спортивных соревнований, их представители, спортивные судьи, организаторы, тренеры, иные официальные лица, принимающие участие в спортивных соревнованиях, обязаны в своих действиях руководствоваться настоящими Правилами. Положение (регламент) о спортивном соревновании не может противоречить Правилам.

Статья 1. Термины и их определения

1.1. Нарды – спортивная интеллектуальная игра между двумя соперниками с использованием шашек и костей (2 штуки) на специальной доске, разделенной на две половины и состоящей из двадцати четырех узких треугольников, называемых пунктами. Каждому спортсмену принадлежат шашки одного цвета: светлого цвета (белые) или темного цвета (черные).

1.2. Игра в нарды может вестись непосредственно как за доской, так и дистанционно с использованием информационно-телекоммуникационной сети «Интернет».

1.3. Цель игры – перевести все свои шашки (шашки своего цвета) из начального положения в соответствии с правилами перемещения шашек (правилами игры) в конечное положение и вывести их за пределы игрового поля раньше своего соперника. Вывод за пределы поля шашек раньше соперника приводит к выигрышу партии. Условия достижения этой цели в разных спортивных дисциплинах могут отличаться и описываются в соответствующих разделах, посвященных этим спортивным дисциплинам.

1.4. Термин «участник», используемый в Правилах, относится не только к спортсменам, выступающим в спортивном соревновании, но и ко всем лицам, принимающим участие в проведении или организации спортивного соревнования. В необходимых случаях указываются конкретные категории участников.

1.5. Термин «Голова»: начальная расстановка шашек (применимо для длинных нард).

1.6. Термин «Дом»: четверть доски, куда спортсмены должны привести свои шашки, чтобы потом вывести их за пределы игрового поля.

1.7. Термин «Двор»: четверть доски рядом с Домом.

1.8. Термин «Выбрасывать»: делать такие ходы шашками, чтобы они оказывались за пределами игрового поля. Это означает снимать шашки с игрового поля и размещать их на свободном месте игрового стола или в специально отведённое на доске для игры в нарды место для приема

сброшенных шашек.

1.9. Термины «игральные кости», «кости», «игральные кубики», «кубики», «зары», «зарики» равнозначны и представляют собой шестигранный кубик с равными гранями и точечной нумерацией от одного до шести (сумма очков на противоположных гранях равна 7), гарантирующей равновероятностное выпадение одной из граней.

1.10. Ход в нардах – ход состоит из броска двух игровых костей и передвижения шашек в соответствии с выпавшими значениями или действия с кубом удвоения. Ход считается завершённым после нажатия кнопки на часах.

1.11. Передача хода – передача хода сопернику осуществляется нажатием кнопки турнирных часов. Только после передачи хода соперник может взять кости и сделать бросок.

1.12. Нотация в нардах – Ходы в матчах по нардам, сыгранных в официальных спортивных соревнованиях, могут быть записаны посредством нотации. Для каждого из спортсменов пункты в нардах пронумерованы от 1 до 24 в соответствии с его цветом шашек. Движение шашек каждого цвета происходит от 24 пункта до 1. Запись своих ходов каждый спортсмен ведет в соответствии с нумерацией пунктов для своего цвета шашек.

1.13. Нумерация ходов в нардах – в бланках записи партии по нардам ход состоит из двух частей: сначала ходит первый спортсмен, потом второй. Каждая часть хода называется ходом спортсмена. Для нотации это будет один ход.

1.14. «Бросок костей» – часть хода, для завершения хода необходимо переключить часы.

1.15. «Блот»: одиночная шашка, расположенная в любом пункте игрового поля (применимо для спортивных дисциплин «короткие нарды», «короткие нарды-блиц», «короткие нарды-пары»).

1.16. «Якорь»: пункт, занятый более чем одной шашкой в доме соперника (применимо для спортивных дисциплин «короткие нарды», «короткие нарды-блиц», «короткие нарды-пары»).

1.17. «Бар»: специальное место на игровой доске (вне игрового поля), куда ставится сбитая шашка соперника (применимо для спортивных дисциплин, содержащих в своем наименовании слова «короткие нарды»).

1.18. «Партия»: отдельная игра в нарды, победа в которой приносит спортсмену очки. Полученные спортсменом или парой очки идут в зачёт победы в матче.

1.19. «Матч»: спортивное состязание в рамках конкретного спортивного соревнования, для победы в котором спортсмену необходимо набрать определенное количество очков. Количество очков необходимых для победы в матче устанавливается Регламентом спортивных соревнований.

1.19.1 «Матч на время»: спортивное состязание в рамках конкретного спортивного соревнования, в котором необходимо за определенное время набрать больше количество очков, чем соперник. Результатом матча на время для каждого из его участников считается арифметический баланс между выигранными и проигранными очками по итогу матча. Продолжительность времени матча устанавливается положением (регламентом) спортивного соревнования.

1.20. «Оин»: партия, в которой проигравшему спортсмену удалось выбросить хотя бы одну шашку.

1.21. «Марс»: партия, в которой проигравшему спортсмену не удалось выбросить ни одной шашки.

1.22. «Кокс» (применяется в спортивных дисциплинах «короткие нарды», «короткие нарды - блиц», «короткие нарды-пары»): партия, в которой проигравшему спортсмену не удалось выбросить ни одной шашки и, кроме того, одна или несколько его шашек остались на баре или в доме противника.

1.23. «Удвоение»: в процессе партии спортсмен перед своим ходом может предложить удвоение (то есть удвоить количество очков, которое победивший спортсмен получит в свой зачет). Если спортсмен, которому предложили удвоение, пасует, то он проигрывает партию и одно очко. Если спортсмен принимает удвоение, то игра продолжается и любой результат партии удваивается, при

этом куб удвоения переходит к нему и теперь только он может заново удвоить количество очков.

1.24. «Повторное удвоение»: очередное удвоение количества очков в одной и той же игре. Если спортсмен, которому предложили повторное удвоение, сдается, то он проигрывает партию и количество очков, которое было определено предыдущим удвоением. Если спортсмен принимает повторное удвоение, то куб переходит к нему и игра продолжается, а результат будет вновь удвоен. Лимитов на количество повторных удвоений нет.

1.25. «Дубль»: равные значения на каждом из игровых кубиков при броске.

1.26. «Игровой зал» (помещение для игры) – помещение, в котором проводятся спортивные соревнования.

1.27. «Игровая зона» – определяется как игровой зал, комнаты отдыха, туалетные комнаты, места, отведенные для курения, а также все другие места, указанные главным судьей.

1.28. «Баффл-бокс» – устройство для перемешивания костей.

1.29. «Спортивный судья» – спортивный судья по виду спорта «нарды» включенный в судейскую коллегию (судейскую бригаду) спортивного соревнования. По тексту правил, если не указан статус (должность) спортивного судьи, то описываемые действия может осуществлять любой спортивный судья, обслуживающий спортивные соревнования.

1.30. «Рейтинг спортсмена» – для определения силы спортсменов применяется рейтинговые системы Эло и Глико. Спортсмен получает начальный рейтинг, который меняется после каждого сыгранного матча, в спортивных соревнованиях, которые проводятся с обчетом рейтинга.

1.31. «ГСК» – сокращение названия главной судейской коллегии спортивного соревнования.

Статья 2. Спортивные дисциплины и характер проведения спортивных соревнований

2.1. Спортивные соревнования проводятся в спортивных дисциплинах:

2.1.1. Длинные нарды 069 001 2 8 1 1 Л.

2.1.2. Длинные нарды - блиц 069 002 2 8 1 1 Л.

2.1.3. Короткие нарды 069 003 2 8 1 1 Л.

2.1.4. Короткие нарды - блиц 069 004 2 8 1 1 Л.

2.1.5. Короткие нарды - пары 069 005 2 8 1 1 Л.

2.2. Спортивные соревнования по характеру проведения делятся на:

личные соревнования – спортивные соревнования, в которых каждый спортсмен-участник борется за место в турнирной таблице и места распределяются между спортсменами в соответствии с системой проведения спортивных соревнований;

личные спортивные соревнования для пар – спортивные соревнования, в которых участником является пара, состоящая из двух спортсменов, где пара борется за место в турнирной таблице и места распределяются между парами в соответствии с системой проведения спортивных соревнований.

Статья 3. Система проведения спортивных соревнований, порядок определения очередности встреч спортсменов

3.1. В спортивных соревнованиях применяются следующие системы проведения:

3.1.1. Круговая система, при которой каждый спортсмен спортивных соревнований или каждая пара поочередно встречается со всеми остальными спортсменами или парами в один или несколько кругов. Порядок определения очередности встреч спортсменов в спортивных соревнованиях по круговой системе определяется таблицами «Очередность встреч спортсменов спортивных соревнованиях по круговой системе» (приложение № 1).

3.1.2. Круговая система с разбиением на подгруппы.

3.1.3. Швейцарская система («система выборочного жребия»), при которой в зависимости от числа спортсменов (пар), играющих по условиям спортивных соревнований, устанавливается определенное количество туров.

3.1.3.1. Швейцарская система применяется для того, чтобы в ограниченное число туров провести спортивное соревнование с большим числом спортсменов. Перед каждым туром главный секретарь проводит жеребьевку или определяет пары встречающихся между собой спортсменов.

3.1.3.2. Общие требования при проведении жеребьевки и определения очередности встреч спортсменов при швейцарской системе.

Два спортсмена не должны встречаться больше, чем один раз.

Спортсмен, которому был присужден выигрыш без игры (например, партнеру было присуждено поражение за неявку или опоздание на игру) не должен получать его дважды.

Спортсмены, которые выбывают из спортивных соревнований, не должны в дальнейшем участвовать в образовании пар. Спортсмены, о которых известно заранее, что они не смогут (не будут) играть в очередном туре, не участвуют в образовании пар и им присуждается поражение в этом туре.

Спортсмен который не явился на тур без уважительной причины или не поставил главного судью в известность о причине своего отсутствия, по решению главного судьи исключается из жеребьевки в следующих турах.

В случае участия в спортивном соревновании нечетного количества спортсменов, участник, оказавшийся последним в классификации или после проведения жеребьевки, получает «плюс».

3.1.3.3. Жеребьевка должна проводиться с помощью специального программного обеспечения. В случае отсутствия компьютера или программного обеспечения разрешается проведение жеребьевки вручную при помощи индивидуальных карточек спортсменов.

3.1.3.4. Программное обеспечение «слепого жребия» или «случайных чисел». Программное обеспечение не предусматривает классификации спортсменов, если даже спортсмены имеют индивидуальные рейтинги. Перед началом спортивного соревнования проводится жеребьевка. В первом туре встречаются № 1 с № 2, № 3 с № 4 и так далее, причем нечетные номера играют белыми. В последующих турах пары, играющих определяются жребием между спортсменами, имеющими одинаковое, а при их отсутствии – ближайшее количество очков. Жеребьевка начинается со спортсменов, имеющих наибольшее количество очков.

3.1.3.5. Система жеребьевки с применением только индивидуальных коэффициентов спортсменов. Перед первым туром все спортсмены классифицируются. Классификация может производиться как с учетом, так и без учета рейтингов. Спортсмены, имеющие рейтинг, размещаются в порядке его убывания. Спортсмены, имеющие одинаковый рейтинг, классифицируются по жребию. После них располагаются спортсмены, не имеющие рейтинга, которые также классифицируются по жребию. Порядковый номер классификации первого тура закрепляется за спортсменом до конца спортивного соревнования.

Классифицированные таким образом спортсмены разделяются на две группы. В первом туре первый спортсмен из верхней группы играет с первым спортсменом из второй группы, второй из первой половины со вторым из второй половины и так далее. Цвет шашек в первой паре определяется жребием. Все спортсмены из верхней половины, имеющие нечетные номера, играют тем же цветом, что и первый, а все, имеющие четные номера – противоположным цветом.

Перед вторым туром спортсмены разделяются на очковые группы, а внутри очковых групп располагаются на основании своих порядковых номеров первого тура. При этом во всех нечетных турах спортсмены классифицируются в порядке возрастания порядковых

номеров (то есть выше стоит спортсмен с меньшим порядковым номером), а в четных турах – в порядке убывания.

Образование пар начинается с верхней очковой группы. Если количество спортсменов в группе нечетное, то последний спортсмен опускается в следующую очковую группу и встречается с первым спортсменом этой группы. Если эти спортсмены уже встречались между собой, то соперником спортсмена из верхней очковой группы становится второй спортсмен нижней группы, затем третий и так далее. Если последний спортсмен верхней группы играл со всеми спортсменами нижней группы, то в нижнюю группу опускается предпоследний спортсмен верхней группы и так далее.

Для группы с четным количеством спортсменов образование пар производится следующим образом. Группы разделяются на две равные части. Первый из верхней половины играет с первым из нижней половины. Если они уже играли между собой, то первый из верхней половины играет со вторым из нижней половины и так далее. Если же первый спортсмен из верхней половины играл со всеми спортсменами нижней половины, то он должен играть с последним спортсменом верхней половины, если уже играли, – с предпоследним спортсменом и так далее. Когда соперник для первого спортсмена очковой группы найден, эти два спортсмена выводятся из списков группы и процедура поиска соперника повторяется в том же порядке для первого из оставшихся участников очковой группы. Если в один из моментов окажется, что для первого из оставшихся спортсменов очковой группы нет соперника в своей группе, то последняя из образовавшихся пар разбивается, её спортсмены возвращаются в группу и для первого спортсмена подбирается другой соперник. При необходимости может быть разбита не одна, а несколько уже образованных пар, однако при этом необходимо стремиться к тому, чтобы количество разбиваемых пар было минимальным.

Во всех последующих турах, начиная с третьего, классификация спортсменов и образование пар производится в соответствии с требованиями Правил.

3.1.3.6. В случае невозможности составления пар на очередной тур, в соответствии с первым абзацем пункта 3.1.3.2 статьи 3 Правил возможны повторные встречи между спортсменами.

3.1.3.7. При проведении жеребьевки игра с виртуальным соперником учитывается как победа, но не считается победой при распределении мест в спортивном соревновании.

3.1.3.8. Жеребьевка считается законченной и вступает в силу после того, как она будет проведена полностью по всем очковым группам, без противоречия перечисленным принципам. Повторная жеребьевка (в случае ее необходимости) должна затрагивать минимальное число спортсменов.

3.1.3.9. Положением (регламентом) о спортивном соревновании может быть предусмотрен и иной порядок проведения жеребьевки. Например, принудительная жеребьевка в первых турах, жеребьевка спортсменов по группам.

3.1.3.10. При проведении спортивных соревнований по швейцарской системе применяется компьютерная или ручная жеребьевка.

3.1.3.11. При ручной жеребьевке:

если спортсмен спортивных соревнований по швейцарской системе, для которого по окончании спортивного соревнования подсчитывается коэффициент, имеет из-за нечетного числа спортсменов плюс, то за этот плюс ему засчитывается наименьшее количество очков, набранное кем-либо в данном спортивном соревновании;

если в числе партнеров оказывается спортсмен, выбывший из спортивного соревнования, то считается, что в оставшихся партиях он набрал бы количество очков равное среднему результату тех спортсменов, с которыми он находился в одной очковой группе в момент прекращения игры.

3.1.3.12. При компьютерной жеребьевке:

перед каждым туром программой формируются пары встречающихся между собой спортсменов, которые, как правило, являются окончательными. Исключение из этого правила может быть сделано

при выявлении ошибки (например, неправильно был введен в программу результат какой-либо сыгранной партии). Также пары соперников могут быть изменены (в том числе и с проведением повторной компьютерной жеребьевки) по мотивированному решению главного судьи спортивных соревнований или лица его замещающего;

при использовании системы дополнительных показателей, для определения мест участников спортивного соревнования, эти дополнительные показатели считаются программой, на которой выполнялась компьютерная жеребьевка.

3.1.4. Швейцарская с выбыванием после N поражений (где N – количество поражений в матчах, после которого спортсмен выбывает из спортивного соревнования).

3.1.4.2. Спортсмен, потерпевший N поражений, выбывает из спортивного соревнования и не включается в жеребьевку следующего тура. Число возможных поражений определяется положением (регламентом)

о спортивном соревновании.

3.1.4.3. Спортивное соревнование продолжается до тех пор, пока в нем не останется один спортсмен, который объявляется победителем.

3.1.4.4. Распределение остальных мест осуществляется по следующим критериям в порядке приоритета:

большой номер тура, в котором спортсмен выбыл из спортивного соревнования;

количество побед (победа над виртуальным соперником не идет в зачет).

3.1.4.5. В случае равенства показателей спортсмены делят соответствующие места.

3.1.5. Олимпийская система с выбыванием после первого поражения:

спортсмен или пара, проигравшие встречу, выбывают из дальнейшего участия в данных спортивных соревнованиях.

3.1.5.1. Количество спортсменов розыгрыша олимпийской системы должно быть степенью двойки (2, 4, 8, 16, 32 и так далее). В случае участия меньшего числа спортсменов, сетка спортивного соревнования дополняется виртуальными спортсменами до ближайшего числа, равного степени двойки. Спортсмен, получивший в результате жеребьевки себе в соперники виртуального спортсмена в 1 туре, проходит во 2 тур, при этом получает 1 очко без игры.

3.1.5.2. Жеребьевка спортсменов проходит один раз, перед 1 туром, при этом турнирная сетка для всех остальных туров становится фиксированной. Жеребьевка может проводиться при помощи специального программного обеспечения либо вручную.

3.1.5.3. Двоичный логарифм числа спортсменов определяет число кругов розыгрыша (туров): для двух спортсменов - один, для четырех - два, для восьми - три, для шестнадцати - четыре и так далее. Общее число игр, на единицу меньше числа спортсменов. Круги розыгрыша называются по количеству пар спортсменов: для одной пары - «финал» (он определяет победителя), для двух пар - «полуфинал», для четырех пар - «четвертьфинал», для восьми пар - «1/8 финала», для шестнадцати пар - «1/16 финала» и так далее.

3.1.5.3.1. В каждом круге из спортсменов составляются пары, играющие между собой.

3.1.5.3.2. Из каждой пары в следующий круг выходит победитель, а побеждённый выбывает из спортивного соревнования.

3.1.5.3.3. Спортсмен, выигравший финальный круг, становится победителем спортивного соревнования, его последний соперник получает второе место. Если положение (регламент) о спортивном соревновании требует определения третьего места, то проводится дополнительный матч

за него между двумя спортсменами, проигравшими в двух полуфиналах.

3.1.6. Олимпийская система со вторым шансом (с наличием верхней и нижней сетки):

количество спортсменов розыгрыша олимпийской системы со вторым шансом желательно должно быть степенью двойки (2, 4, 8, 16, 32 и так далее). В случае другого числа спортсменов сетка спортивного соревнования дополняется виртуальными соперниками до ближайшего числа, равного степени двойки. Спортсмен, получивший в результате жеребьевки виртуального соперника в 1 туре, проходит во 2 тур, получая 1 очко без игры.

3.1.6.1. Спортивное соревнование разделено на две сетки - верхнюю и нижнюю (сетку победителей и сетку проигравших). Все участники начинают спортивное соревнование в верхней сетке. Участники разбиваются на пары, которые проводят в первом туре игры между собой.

3.1.6.2. Жеребьевка спортсменов проходит один раз, перед 1 туром верхней сетки, при этом турнирная сетка для всех остальных туров становится фиксированной. Жеребьевка может проводиться вручную, либо при помощи специального программного обеспечения.

3.1.6.3. Победители первого тура выходят во второй тур верхней сетки, проигравшие – переходят в нижнюю сетку.

3.1.6.4. В нижней сетке спортивное соревнование начинается со второго тура. Отбор пар второго и следующих туров определяется турнирной сеткой.

3.1.6.5. Начиная со второго тура, игра проводится одновременно в обеих сетках:

3.1.6.5.1. Выигравший в верхней сетке переходит в следующий тур в этой же сетке.

3.1.6.5.2. Проигравший в верхней сетке переходит в следующий тур в нижней сетке.

3.1.6.5.3. Выигравший в нижней сетке переходит в следующий тур в этой же сетке.

3.1.6.5.4. Проигравший в нижней сетке выбывает из спортивного соревнования.

3.1.6.6. Повторный вход в спортивное соревнование не допускается.

3.1.6.7. Между победителями обеих сеток проводится финальный тур, который может также называться «суперфиналом» (тогда последние матчи в каждой из сеток называются «финалами»). В случае поражения в финале победителя верхней сетки допускается дополнительный матч между финалистами. Условие о проведении дополнительного матча определяется положением (регламентом) о спортивном соревновании.

3.1.7. Олимпийская система с повторным входом:

3.1.7.1. В случае неполной сетки в олимпийской системе, если это предусмотрено положением (регламентом) о спортивном соревновании, спортсмен, проигравший матч, может повторно включиться в спортивное соревнование.

3.1.7.2. Олимпийская система с повторным входом отличается от олимпийской системы со вторым шансом тем, что повторно участник заходит в ту же сетку, в которой уже был и проиграл матч, и занимает вакантное место в 1 туре. Выбор места в турнирной сетке, при повторном входе, осуществляется при помощи ручной или компьютерной жеребьевки. Число участников, которые могут повторно войти в спортивное соревнование зависит от количества мест, которые необходимо заполнить в сетке, чтобы она стала полной.

3.1.7.3. Спортсмен, получивший по результатам жеребьевки виртуального соперника в 1 туре, не проходит автоматически во 2 тур, а ожидает спортсмена, который примет повторное участие в спортивном соревновании.

3.1.7.4. Количество повторных участия для одного спортсмена регулируется положением (регламентом) о спортивном соревновании.

3.1.8. Смешанная система, при которой на разных этапах спортивного соревнования применяются разные системы проведения спортивных соревнований.

3.1.9. Система «штурм», при которой спортсмены стартуют с одинаковым начальным рейтингом,

установленным положением (регламентом) о спортивном соревновании, и цель достигнуть максимального рейтинга на момент окончания спортивного соревнования.

3.2. Проведение спортивных соревнований с использованием компьютерных программ.

В целях повышения объективности судейства, уменьшения вероятности совершения ошибок при проведении спортивных соревнований, выполнения расчетов рейтингов спортсменов по итогам их выступлений в спортивных соревнованиях, а также оперативной публикации текущих и итоговых результатов спортивных соревнований в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет», спортивного соревнования регионального статуса и выше, как правило, должны проводиться с использованием компьютерных программ. Конкретные компьютерные программы, рекомендуемые для применения при проведении спортивных соревнований, определяются уполномоченным органом организатора спортивного соревнования.

3.3. Допускается проведение спортивных соревнований с использованием информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» (дистанционные спортивные соревнования). При проведении спортивного соревнования с использованием информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» должны применяться системы проведения спортивных соревнований, указанные в пункте 3.1. Правил.

3.3.1. Дистанционные спортивные соревнования с использованием информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» проводится на виртуальной доске для нарда, размещенной на соответствующей игровой платформе.

3.3.2. Каждый спортсмен выступает, находясь в своем субъекте Российской Федерации, если иное не установлено положением (регламентом) о спортивном соревновании.

3.3.3. В спортивных соревнованиях с использованием информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» применяются Правила, за исключением следующих подпунктов, пунктов и статей Правил: 10.2.12, 13.4., 13.6, 17.2, 18.1., 18.3., 18.7., 18.10., 18.11., 19.5.-19.15.2., 24.; 25., 28, 29, 33.1.1, 33.1.2, 33.2.1.4 - 33.2.1.6, 36.2 - 36.5, 42.

3.3.4. Термин «нажать часы», «остановить часы», «нажать кнопку турнирных часов», «переключить часы» упомянутые в статьях Правил не применяются. Нажатие и остановка часов происходит автоматически после сделанного хода.

3.3.5. Протесты на действия участников спортивных соревнований с использованием информационно-телекоммуникационной сети «Интернет», повлекшие нарушения Правил, положения (регламента) о спортивном соревновании, подаются в апелляционный комитет в электронном виде в течение 5 минут после окончания матча, но не позднее начала очередного тура.

3.3.6. Каждая игра должна проводиться с обязательной автоматической записью ходов.

3.3.7. Судейская коллегия, осуществляющая спортивное судейство при дистанционной игре, заседает централизованно, в установленном организатором спортивных соревнований месте.

3.3.8. Спортивные соревнования проводятся на игровом сервере в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» (на игровых сайтах или в мобильных приложениях), при этом ходы делаются с использованием соответствующего игрового сервера (сайта). При этом обязательным требованием при проведении спортивных соревнований с использованием сети Интернет является использование серверов и хостинговых сервисов, находящихся на территории Российской Федерации.

3.3.9. Кроме того, в случае если во время проведения спортивных соревнований с использованием информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» осуществляется сбор персональных данных, должны учитываться и соблюдаться требования Федерального закона от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ «О персональных данных».

3.3.10. При проведении спортивного соревнования на игровом сервере (сайте) в информационно-

телекоммуникационной сети «Интернет» учёт времени, затраченного на обдумывание ходов, ведется с помощью программного обеспечения игрового сервера (сайта).

3.3.11. При проведении спортивного соревнования на игровом сервере (сайте) в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» спортсменам запрещается использование какого-либо программного обеспечения, позволяющего получить игровое преимущество перед соперником, а также спортсменам запрещается пользоваться какими-либо подсказками.

3.3.12. При проведении спортивного соревнования на игровом сервере (сайте) в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» учет результатов сыгранных партий ведется с помощью программного обеспечения игрового сервера (сайта). Программное обеспечение указанного игрового сервера (сайта) должно быть предоставлено организациями, зарегистрированными на территории Российской Федерации в порядке, предусмотренном действующим законодательством Российской Федерации.

3.3.13. Порядок установления личностей спортсменов, принимающих участие в спортивных соревнованиях с использованием информационно-телекоммуникационной сети «Интернет», определяются положением (регламентом) о спортивном соревновании.

Статья 4. Объекты и места проведения официальных спортивных соревнований

4.1. Официальные спортивные соревнования проводятся на объектах спорта, включенных во Всероссийский реестр объектов спорта, а также на территориях (местах проведения), специально подготовленных для проведения спортивного соревнования в соответствии с Федеральным законом от 4 декабря 2007 года № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».

4.2. Технические и иные параметры места проведения спортивных соревнований, специально подготовленных для проведения спортивного соревнования, изложены в статье 13 Правил

Статья 5. Противоправное влияние на результаты спортивных соревнований и спортивные санкции, применяемые к спортсменам-участникам, спортивным судьям, тренерам, представителям за противоправное влияние на результаты таких спортивных соревнований

5.1. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты спортивных соревнований.

5.2. Спортсмен, тренер, спортивный судья, либо иное лицо, пытающееся оказать противоправное влияние на результаты спортивных соревнований, наказывается в соответствии с действующим законодательством.

5.3. К любому участнику спортивных соревнований (спортсмену, тренеру, спортивному судье, представителю, лицу, принимающему участие в организации или проведении спортивного соревнования), пытающемуся неправомерно повлиять на результаты спортивных соревнований, будут применены соответствующие санкции.

5.4. Решение о присуждении поражения в партии или матче принимает главный судья спортивных соревнований или лицо его замещающее. Решение об исключении спортсмена спортивных соревнований из спортивных соревнований принимает ГСК.

5.5. Результат, достигнутый на спортивных соревнованиях исключенным спортсменом, решением ГСК может быть аннулирован.

5.6. Исключение из спортивного соревнования не влечет за собой возврат заявочного взноса.

5.7. Участник спортивного соревнования, виновный в оказании противоправного влияния на результаты спортивных соревнований, по решению уполномоченного органа может быть дисквалифицирован.

5.8. Предотвращение противоправного влияния на результаты спортивных соревнований и борьба с ним осуществляются в соответствии с федеральными законами и иными нормативными правовыми актами Российской Федерации.

5.9. Противоправным влиянием на результат спортивного соревнования признается совершение в целях достижения заранее определенного результата или исхода этого спортивного соревнования и/или матча хотя бы одного из следующих деяний:

5.9.1. Подкуп спортсменов, спортивных судей, тренеров, представителей, организаторов спортивных соревнований (в том числе их работников), принуждение или склонение указанных лиц к оказанию такого влияния или совершение этих действий по предварительному сговору с указанными лицами.

5.9.2. Получение спортсменами, спортивными судьями, тренерами, представителям, организаторами спортивного соревнования (в том числе их работниками) денег, ценных бумаг, иного имущества, пользование указанными лицами услугами имущественного характера, извлечение ими других выгод и преимуществ или их предварительный сговор.

5.9.3. Использование, распространение и (или) предоставление полученной физическим лицом инсайдерской информации относящейся к спортивным соревнованиям, доступ к которой возникает у него в связи с осуществлением им трудовой или иной деятельности (в том числе в качестве непосредственного участника официального спортивного соревнования или спонсора такого спортивного соревнования) на основании договора с организатором официального спортивного соревнования или с организацией, участвующей в подготовке и проведении соответствующего официального спортивного соревнования, либо в случае, если физическое лицо является учредителем такой организации.

5.9.4. Непринятие мер по предотвращению конфликта интересов, возникших в связи со спортивными соревнованиями, которое привело к достижению заранее определенных результата или исхода официального спортивного соревнования.

5.9.5. Применение в спортивном соревновании недозволенных или нестандартных методов и приемов, а также специальных технических средств, специально созданных или модифицированных программ, любого программного обеспечения или оборудования для получения преимущества над соперником, для повышения эффективности игровых действий или облегчения игры (далее – читерство).

5.9.6. Иные действия, приводящие к неправомерному достижению или изменению результата.

5.10. Спортсменам, тренерам, иным официальным лицам запрещается вступать в сговор с другими участниками спортивных соревнований.

К указанным лицам, уличенным в сговоре, могут быть применены спортивные санкции, предусмотренные пунктом 38.1 Правил, а также административная и уголовная ответственность в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации.

5.11. Участникам спортивных соревнований, членам комиссии по допуску запрещено участвовать в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путем заключения пари на спортивные соревнования по виду спорта «нарды». За нарушение данного запрета к вышеуказанным субъектам могут быть применены соответствующие санкции по решению уполномоченного органа.

Статья 6. Антидопинговое обеспечение

6.1. Антидопинговое обеспечение мероприятий в Российской Федерации осуществляется в соответствии с общероссийскими антидопинговыми правилами, утвержденными приказом Минспорта России и Международными документами, правилами и стандартами (далее – Антидопинговые правила). Ссылка на Российское и международное законодательство, правила и стандарты –

<https://minsport.gov.ru/open-ministry/anti-doping/>.

6.2. За нарушение антидопинговых правил к нарушителю могут быть применены санкции (в том числе спортивная дисквалификация) на основании и во исполнение решения соответствующей

антидопинговой

организации

о нарушении антидопинговых правил спортсменами, а также тренерами, иными специалистами в области физической культуры в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации.

6.3. В соответствии с подпунктом 12.14.1 Антидопинговых правил, ни один спортсмен или иное лицо, в отношении которого была применена дисквалификация или временное отстранение, не имеют права во время срока дисквалификации или временного отстранения участвовать в каком-либо качестве в спортивных соревнованиях.

РАЗДЕЛ II. Требования к участникам спортивных соревнований

Статья 7. Половые и возрастные группы спортсменов

7.1. Для участия в спортивных соревнованиях устанавливаются половые и возрастные группы спортсменов в соответствии с таблицей № 1.

Таблица № 1

Спортивные дисциплины и группы спортсменов

№	Спортивные дисциплины	Пол
1.	Длинные нарды	Мужчины, женщины
2.	Длинные нарды - блиц	
3.	Короткие нарды	
4.	Короткие нарды - блиц	
5.	Короткие нарды - пары	

7.2. К участию в спортивных соревнованиях допускаются спортсмены в возрасте 10 лет и старше.

7.3. Для участия в спортивных соревнованиях и физкультурных мероприятиях спортсмен должен достичь установленного возраста в календарный год проведения спортивных соревнований.

7.4. Спортивные соревнования проводятся раздельно среди мужчин и женщин.

Статья 8. Общие принципы допуска спортсменов к спортивным соревнованиям

8.1. Допуск к участию в спортивных соревнованиях регламентируется положением (регламентом) о спортивном соревновании. В зависимости от требований положения (регламента) о спортивном соревновании допуск спортсменов может быть ограничен возрастом спортсмена, полом спортсмена, уровнем спортивной квалификации, принадлежностью к субъекту Российской Федерации, гражданством. К участию в спортивном соревновании спортсмены допускаются решением комиссии по допуску.

8.2. Спортсмены должны быть официально заявлены для участия в спортивном соревновании на основании предварительной и окончательной заявок в соответствии с положением (регламентом) о спортивном соревновании.

8.3. Основанием для допуска спортсмена к спортивным соревнованиям по медицинским заключениям является заявка на участие в спортивных соревнованиях с отметкой «Допущен» напротив каждой фамилии спортсмена, заверенная подписью врача и его личной печатью. Заявка на участие в спортивных соревнованиях подписывается врачом с расшифровкой фамилии, имени, отчества (при наличии) и заверяется печатью медицинской организации, имеющей лицензию на осуществление медицинской деятельности, предусматривающей работы (услуги) по лечебной

физкультуре и спортивной медицине.

8.4. В комиссию по допуску, кроме оригинала заявки на участие в спортивном соревновании, должны быть представлены для проверки следующие документы:

8.4.1. Паспорт гражданина Российской Федерации или иной документ, удостоверяющий личность. Проверяется и возвращается.

8.4.2. Свидетельство о рождении – для спортсменов, не достигших 14 лет. Проверяется и возвращается.

8.4.3. Полис обязательного медицинского страхования и полис страхования жизни и здоровья от несчастных случаев (оригиналы). Проверяется и возвращается.

8.5. Положением (регламентом) о спортивном соревновании могут устанавливаться иные документы, необходимые для представления в комиссию по допуску:

8.5.1. Согласие на обработку персональных данных.

8.5.2. Согласие законных представителей (опекуна) на участие несовершеннолетнего спортсмена в спортивном соревновании.

8.5.3. Согласие законных представителей (опекуна) на обработку персональных несовершеннолетнего спортсмена.

8.5.4. Подтверждение перехода спортсмена, тренера в другой спортивный клуб или иную физкультурно-спортивную организацию.

8.6. Положением (регламентом) о спортивном соревновании устанавливается перечень документов, которые необходимо представить в комиссию по допуску, для допуска к спортивным соревнованиям.

8.7. Комиссия по допуску может отказать в допуске к участию в спортивном соревновании спортсменам, исключенным или временно исключенным соответствующими решениями ГСК.

8.8. Ответственность за прибытие на спортивные соревнования спортсменов, не допущенных к участию в спортивных соревнованиях комиссией по допуску участников по состоянию здоровья или в связи с отсутствием права участия в спортивных соревнованиях, или при непредставлении полного пакета необходимых и правильно оформленных документов, несут командирующие организации и (или) спортсмены или их представители лично.

Статья 9. Ограничения на участие в спортивных соревнованиях

9.1. Лица, не достигшие возраста, указанного как минимальный возраст спортсмена для участия в спортивных соревнованиях, не допускаются до участия в спортивных соревнованиях.

9.2. Лица, в отношении которых применена и действует спортивная санкция в виде дисквалификации, не допускаются до участия в спортивных соревнованиях.

9.3. Лицо, не предъявившее документ, удостоверяющий личность, либо документ, удостоверяющий возможность принимать участие в спортивных соревнованиях по медицинским показаниям, не допускается до участия в спортивных соревнованиях.

9.4. Лица, нарушающие общепризнанные нормы поведения (оскорбления, громкая нецензурная брань, драки, распитие алкогольных напитков, курение в запрещенных местах, прием наркотических или допинговых средств) не допускаются до участия в спортивных соревнованиях или могут быть удалены из спортивного соревнования на основании решения главного судьи.

9.5. Непредоставление в полном объеме необходимых документов или предоставление документов, не соответствующих установленным требованиям Правил, положению (регламенту) о спортивном соревновании.

9.6. Члены оргкомитета спортивных соревнований, спортивные судьи спортивных соревнований и иные официальные лица спортивных соревнований не могут являться спортсменами-участниками спортивных соревнований.

Статья 10. Права и обязанности спортсменов, тренеров, представителей на спортивных соревнованиях

10.1. Спортсмены имеют право:

10.1.1. Быть информированными: о нормах, регламентирующих проведение данного спортивного соревнования, о решениях, принятых оргкомитетом и судейской коллегией, касающихся участников данного спортивного соревнования, о программе спортивных соревнований (расписании туров) и принятых изменениях в ней, о ходе спортивных соревнований, о текущих и итоговых результатах данного спортивного соревнования.

10.1.2. Использовать все имеющееся на спортивных соревнованиях оборудование и инвентарь.

10.1.3. Получать медицинскую помощь при необходимости.

10.1.4. Лично обращаться к спортивному судье по вопросам, касающимся проведения партии и/или матча, по разъяснению и применению Правил.

10.1.5. Обращаться лично либо через своих представителей в организационный комитет.

10.1.6. Подавать протесты на решения, в том числе о применении санкций, в порядке, предусмотренном Правилами, Положением (регламентом) о спортивном соревновании.

10.2. Спортсмены обязаны:

10.2.1. Знать Правила, положение (регламент) о спортивном соревновании и строго выполнять их.

10.2.2. Быть корректными по отношению ко всем участникам спортивных соревнований и зрителям, соблюдать этические нормы.

10.2.3. Соблюдать антидопинговые правила.

10.2.4. Соблюдать форму одежды (экипировку) во время спортивных соревнований и на церемониях открытия и закрытия спортивного соревнования, предусмотренный положением (регламентом) о спортивном соревновании.

10.2.5. Соблюдать требования пожарной безопасности, санитарно-гигиенические, медицинские требования.

10.2.6. Строго соблюдать дисциплину во время спортивных соревнований и спортивный режим в свободное от игры время.

10.2.7. Выполнять требования спортивного судьи, принятые в рамках его компетенции.

10.2.8. Предоставлять необходимые данные и сведения по запросу официальных лиц спортивных соревнований.

10.2.9. По окончании игры передавать матчевому судье полностью оформленный протокол матча, затем покинуть игровую зону.

10.2.10. Участвовать в спортивных соревнованиях до официального завершения.

10.2.11. Бережно обращаться с оборудованием и инвентарем, предоставленным участникам на время проведения спортивных соревнований.

10.2.12. Использовать кости, баффл-боксы, предоставляемые организаторами спортивного соревнования.

10.3. За несоблюдение обязанностей, предусмотренных настоящими Правилами, а также за совершение запрещенных действий, к спортсмену могут быть применены спортивные санкции, предусмотренные пунктом 38.1 Правил.

10.4. Представители имеют право:

10.4.1. Заявлять спортсмена на спортивное соревнование на комиссии по допуску, получать информацию, необходимую для спортсмена и документацию с итоговыми результатами спортивного соревнования.

10.4.2. Подавать протест и апелляцию от имени спортсмена в порядке, предусмотренном Правилами,

положением (регламентом) о спортивном соревновании.

10.5. Представители обязаны:

10.5.1. Соблюдать нормы этики, быть вежливыми по отношению к спортсменам, спортивным судьям и зрителям;

10.5.2. Знать и соблюдать Правила, положение (регламент) о спортивном соревновании;

10.5.3. Нести ответственность за дисциплину подопечных спортсменов и обеспечивать своевременную их явку на спортивные соревнования.

10.6. Требования, предусмотренные Правилами для спортсменов, представителей, по аналогии могут применяться к тренерам и иным участникам спортивных соревнований.

Статья 11. Условия страхования спортсменов спортивных соревнований

11.1. Участие спортсмена в спортивных соревнованиях осуществляется только при наличии полиса страхования жизни и здоровья от несчастных случаев, представляемого в комиссию по допуску на каждого спортсмена.

11.2. Ответственность за достаточность страхового покрытия спортсменов, направленных и заявленных на участие в спортивных соревнованиях, несут командирующие спортсменов организации и спортсмены лично. Оригинал страхового полиса на каждого спортсмена спортивных соревнований предъявляется комиссии по допуску.

РАЗДЕЛ III. Требования, предъявляемые к организаторам, проводящим спортивные соревнования

Статья 12. Права и обязанности организаторов спортивных соревнований по подготовке и проведению спортивных соревнований

12.1. Организатор спортивных соревнований вправе:

12.1.1. Вносить предложения в проект разрабатываемого положения (регламента) о спортивном соревновании.

12.1.2. Вносить предложения для внесения изменений в расписание проведения спортивных соревнований, за исключением дней приезда и отъезда участников спортивных соревнований, главному судье.

12.1.3. Предоставить дополнительные призы.

12.2. Обязанности организатора спортивного соревнования:

12.2.1. Обеспечить проведение спортивного соревнования, в соответствии с Правилами, положением (регламентом) о спортивном соревновании.

12.2.2. Согласовать с администрацией объекта спорта (или другого объекта, в котором предполагается проведение спортивного соревнования) дату и место проведения спортивного соревнования.

12.2.3. Подготовить план обеспечения мер безопасности и согласовать его в установленном порядке.

12.2.4. Осуществить финансирование мероприятия.

12.2.5. Сформировать судейскую коллегию спортивного соревнования и обеспечить ее работу на спортивном соревновании.

12.2.6. Предоставить на спортивное соревнование и осуществить вручение призов победителям и призерам спортивного соревнования, в соответствии с положением (регламентом) о спортивном соревновании.

12.3. Организатор несет ответственность за организацию и проведение спортивного соревнования в полном объеме, в соответствии с возложенными на него обязанностями, предусмотренными

действующим законодательством Российской Федерации, Правилами, положением (регламентом) о спортивном соревновании.

12.4. В случае если организаторами спортивного соревнования являются несколько лиц (организаций), распределение прав и обязанностей между ними в отношении такого мероприятия осуществляется на основе соответствующего договора или положения (регламента) о спортивном соревновании.

12.5. Общие требования к формированию программы спортивных соревнований, разрабатываемой их организаторами.

12.6. Основная информация, включаемая в программу спортивного соревнования:

12.6.1. Даты проведения спортивного соревнования, в том числе даты приезда и отъезда.

12.6.2. Даты проведения официальных тренировок (при наличии).

12.6.3. Расписание проведения спортивного соревнования по дням.

12.6.4. Период проведения комиссии по допуску участников.

12.6.5. Наименование спортивной дисциплины, ее номер-код в соответствии с Всероссийским реестром видов спорта.

12.6.6. Количество видов программы.

РАЗДЕЛ IV. Требования к месту проведения спортивных соревнований

Статья 13. Технические и иные параметры места проведения спортивных соревнований

13.1. Игровой зал должен быть:

13.1.1. Достаточным по площади для свободного размещения всех встречающихся в одном туре пар из расчета не менее двух метров квадратных на спортсмена.

13.1.2. Достаточно освещенным: на столах 300 - 500 лк, на полу - 150-200 лк. Игровой зал должен иметь открываемые окна (форточки) для проветривания или принудительную вентиляцию.

13.1.3. С возможностью обеспечения температуры 18-24 градуса по Цельсию.

13.1.4. С отсутствием постоянного шума.

13.1.5. Отгорожен от зрителей стойками с сигнальной лентой.

13.1.6. Отвечающим требованиям по безопасности, в том числе пожарной безопасности, санитарным условиям, принятым для массовых мероприятий.

13.2. Требования к оборудованию места проведения спортивных соревнований, спортивного и судейского инвентаря.

13.3. Игровой зал комплектуется столами, стульями, досками, комплектами шашек, костями, стаканами (или баффл-боксами, если это предусмотрено положением (регламентом) о спортивном соревновании) и турнирными часами, предоставляемыми организаторами спортивного соревнования с учетом количества играющих. Кроме того, необходимо наличие запасного инвентаря (например, не менее двух запасных турнирных часов), чтобы при необходимости иметь возможность осуществить замену неисправных часов.

13.4. При проведении спортивного соревнования требуется оборудовать рабочее место для судейской бригады. К оборудованию рабочего места спортивного судьи относятся: стол, стул, компьютер с устройствами ввода и вывода, подключение к информационно-телекоммуникационной сети «Интернет».

3.5. При дистанционной игре спортсмены должны соблюдать требования к техническим характеристикам спортивного инвентаря.

3.5.1. Требования к спортивному инвентарю при дистанционной игре:

Инвентарь может включать в себя компьютер, монитор, планшет, устройства, необходимые для общения участников спортивного соревнования, устройства ввода-вывода и другие технические средства.

Компьютеры должны быть укомплектованными всеми необходимыми для проведения спортивного соревнования устройствами ввода/вывода.

Помимо операционной системы на игровые компьютеры устанавливается программное обеспечение, необходимое для проведения спортивного соревнования, а также устройства, необходимые для общения участников спортивного соревнования.

Подключаемые к игровой зоне в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» устройства не должны содержать запрещенных программ. При этом спортсмен должен обеспечить возможность проверки организаторами устройств на наличие запрещенных программ.

13.6. Шашки для всех спортивных дисциплин Техническим параметрам спортивного инвентаря для игры в нарды (приложение № 9).

РАЗДЕЛ V. Правила проведения спортивных соревнований

Статья 14. Заявки на участие в спортивных соревнованиях

14.1. Форма предварительной и окончательной заявок для участия в спортивных соревнованиях приведены в приложениях № 2 и № 3 соответственно.

14.2. Заявка подписывается врачом и руководителями организаций, заявляющих спортсменов, подписи заверяются соответствующими печатями.

14.3. Предварительные заявки направляются в проводящую организацию не позднее срока, установленного в положении (регламенте) о спортивном соревновании, по электронной почте. Оригинал окончательной заявки представляется спортсменом (представителем) в комиссию по допуску участников спортивных соревнований.

14.4. Заявка на спортивное соревнование является подтверждением, что участники спортивных соревнований ознакомлены с Правилами, положением (регламентом) спортивного соревнования, и обязуются их соблюдать.

14.5. Порядок и сроки подачи заявок на спортивные соревнования, требования к спортсменам, принимающим участие в спортивных соревнованиях, устанавливаются положением (регламентом) о спортивном соревновании.

14.6. Заявка, содержащая неверные и/или недостоверные сведения, признается недействительной. В этом случае комиссия по допуску вправе отказать в допуске участника к спортивному соревнованию.

Статья 15. Размер и сроки внесения заявочного взноса

15.1. Организатором спортивных соревнований может быть предусмотрен заявочный взнос, который является целевым взносом и направляется на расходы по организации и проведению спортивных соревнований.

15.2. Размер и сроки внесения заявочного взноса устанавливаются организатором соревнования и отражаются в Положении и (или) Регламенте спортивных соревнований.

15.3. Заявочный взнос должен быть оплачен не позднее дня начала спортивных соревнований.

15.4. Запрещено взимать заявочные взносы со спортсменов, не достигших возраста 18 лет на межрегиональных и всероссийских официальных физкультурных мероприятиях и спортивных соревнованиях.

Статья 16. Комиссия по допуску участников спортивных соревнований

16.1. Комиссия по допуску вправе отказать в участии в спортивном соревновании любому спортсмену, не имеющему право участия в спортивном соревновании не предоставившему в полном объеме необходимые документы или предоставившему документы, не соответствующие установленным требованиям, а также по состоянию здоровья (по заключению врача) и дисквалифицированным спортсменам.

16.2. Комиссия по допуску после проверки всех представленных документов спортсменами и (или) их представителями принимает решение о допуске спортсменов для участия в спортивном соревновании. Решение комиссии по допуску оформляется протоколом.

16.3. Председатель комиссии по допуску назначается организаторами спортивного соревнования.

16.4. Комиссия по допуску может формироваться из членов судейской коллегии, а также представителей (представителя) организатора спортивных соревнований. В работе комиссии по допуску может принимать участие врач спортивного соревнования.

16.5. Комиссия по допуску выполняет следующие функции:

16.5.1. Приём заявок от спортсменов (или их тренеров) на участие в спортивных соревнованиях и регистрацию участников спортивных соревнований и официальных лиц.

16.5.2. Проверку документов, подтверждающих право участников и официальных лиц на участие в спортивных соревнованиях.

16.5.3. Оформление протоколов регистрации участников, тренеров и спортивных судей.

16.5.4. Подготовку протокола о допуске спортсменов к спортивным соревнованиям.

Статья 17. Содержание (описание процесса) спортивных соревнований

17.1. Начало спортивного соревнования: спортсмены спортивных соревнований должны занять места в соответствии с протоколом тура, в котором указываются пары спортсменов очередного тура, за 5 минут до официального начала тура.

17.2. Любые спорные случаи, не оговоренные в положении (регламенте) о спортивном соревновании, такие как: расположение спортсменов за столом относительно баффл-бокса, расположение шашек в начальной позиции, использование шашек определенного цвета, расположение шашек во время игры и прочее, решается жребием – броском зар. У кого выпадает больше – у того право выбора.

17.3. В точно назначенное время, независимо от того, все ли спортсмены присутствуют, спортивный судья дает сигнал к началу партии, пуская сам или, по его указанию, спортивный судья матча, часы, отсутствующего спортсмена. В случае отсутствия обоих спортсменов пускаются часы со стороны белых шашек для фиксации времени отсутствия спортсменов. Если не позднее допустимого времени опоздания на игру появляется один из спортсменов, спортивный судья делит пополам истекшее время, с учетом этого устанавливает равное время на обоих часах и пускает часы отсутствующего спортсмена. С этого времени спортсменам запрещается останавливать турнирные часы кроме случаев, предусмотренных Правилами.

17.4. В отведенные до начала тура 5 минут спортсмены обязаны проверить расстановку шашек, правильность выставленного времени на турнирных часах, заполнить бланк матча, провести жеребьевку в соответствии с п. 19.8, проверить наличие зар, провести пробные броски. Опоздавший спортсмен, пришедший после начала тура, теряет право на жеребьевку согласно п. 19.8 и занимает свободное место за столом.

Статья 18. Турнирные часы и их использование

18.1. Во всех дисциплинах перед началом каждого тура расстановку шашек определяет главный судья.

18.1.1 В дисциплинах «длинные нарды» и «длинные нарды блиц» турнирные часы устанавливаются

главным судьей параллельно доске. Перед началом партии главный судья должен решить, где будут установлены часы (как правило, с левой стороны от спортсмена, играющего белыми шашками). Баффл-бокс устанавливается на противоположной стороне доски.

18.1.2 В дисциплинах «короткие нарды», «короткие нарды блиц» и «короткие нарды пары» турнирные часы устанавливаются главным судьей параллельно доске со стороны, где находятся дома соперников. Баффл-бокс устанавливается на противоположной стороне доски.

18.2. Спортсмены, играющие партию, должны сделать установленное количество ходов за определенное время или полностью сыграть партию за определенное время (при контроле времени до конца партии). Для этого используются турнирные часы с двумя циферблатами (дисплеем). Контроль времени на партию устанавливается заранее положением (регламентом) о спортивном соревновании.

18.3. Сделав ход, спортсмен должен пустить часы соперника той рукой, которой он сделал ход. Каждый спортсмен должен иметь возможность переключить часы после сделанного хода. Спортсмен не должен мешать сопернику переключать часы. Он не может держать пальцы руки на кнопке часов или поверх нее. Не сделав своего очередного хода, спортсмен не имеет права пускать часы соперника.

18.4. Так как спортсмены сами несут ответственность за использование своего игрового времени, то никто не имеет права вмешиваться, если спортсмен забыл своевременно переключить часы. Только соперник может напомнить ему об этом.

18.5. Если во время партии обнаруживается какая-либо неисправность часов (некорректный режим работы), то спортсмен должен обратиться к спортивному судье, который должен исправить их работу или заменить турнирные часы на исправные. Он же исправляет, если это возможно, разницу во времени.

18.6. Истечение игрового времени определяется в момент падения флажка и обнулением контрольного времени. Истечение времени во время переключения часов означает поражение, так как игровое время истекло. Матч спортсменом считается проигранным. Счет фиксируется текущий, но сопернику начисляется победное количество очков в матче.

18.7. Окончание игрового времени кроме самого спортсмена, у которого истекло время, фиксирует его соперник или спортивный судья. Никто другой не имеет права указывать на окончание игрового времени.

18.8. Все претензии по поводу работы часов должны быть высказаны до истечения игрового времени.

18.9. Если по ходу игры, спортсмены обнаружили установленный неправильный контроль времени и прервали игру, она может быть возобновлена только по решению спортивного судьи и со счета, указанного спортивным судьей.

18.10. Остановка часов спортсменом рассматривается как признание им поражения, кроме случаев, предусмотренных Правилами. Однако если спортивный судья считает, что часы остановлены случайно, следует ограничиться замечанием спортсмену.

18.11. Спортсмен, который проиграл партию, должен немедленно остановить свои часы.

Статья 19. Общее описание процесса игры в виде спорта «нарды»

19.1. Цель игры – перевести все свои шашки в свой дом и затем снять их с доски. Первый спортсмен, который снял все свои шашки, выигрывает партию.

19.2. Доска состоит из 24 узких треугольников, называемых пунктами. Треугольники чередуются по цвету (требования к конкретному цвету треугольников нет, но они должны быть контрастными) и объединены в 4 группы по 6 треугольников в каждой. Пункты нумеруются для каждого спортсмена отдельно, начиная с дома данного спортсмена.

19.3. Пункты объединены в группы. Эти группы называются – дом

(1-6), двор (7-12), дом противника (19-24), двор противника (13-18). Дом и двор разделены между собой планкой, которая выступает над игровым полем и называется «бар».

19.4. У каждого спортсмена имеется свой набор шашек темного и светлого цвета, как правило, черного и белого.

19.5. Для перемешивания костей используется специальный стакан или баффл-бокс. Баффл-бокс в приоритете перед стаканом. Если игра идет через баффл-бокс, то бросание в него осуществляется рукой. Рука с зарами не должна заходить во внутреннее пространство баффл-бокса и не допускается касание рукой (руками) баффл-бокса. Использование для перемешивания костей специального стакана или баффл-бокса определяется положением (регламентом) о спортивном соревновании.

19.6. Спортсмены попеременно бросают кости и передвигают шашки в соответствии с выпавшими очками на костях, проходят шашками полный круг по доске в свой дом и выбрасывают их за доску. Во время игры спортсмены находятся напротив друг друга за игровой доской, если иное не предусмотрено Регламентом.

19.7. Если иное не предусмотрено положением (регламентом) о спортивном соревновании, спортсмены могут потребовать до начала матча, если это возможно и одобрено главным судьей, чтобы оба использовали стаканы с внутренним валиком (вместо плоских).

19.8. В дисциплинах «короткие нарды», «короткие нарды блиц» и «короткие нарды пары» стул, то есть направление движения шашек и цвет шашек могут быть определены жеребьевкой: одним броском одной кости до начала матча по принципу: «кто кинул больше – тот и выбирает все».

19.9. В дисциплинах «длинные нарды» и «длинные нарды блиц» цвет шашек и стул могут быть определены жеребьевкой по принципу: «кто кинул больше – тот и выбирает все».

19.10. Игра в нарды ведется костями, предоставленными организаторами спортивных соревнований. Регламентом спортивного соревнования может быть предусмотрено право в ходе тура каждому из спортсменов заменить комплект костей. Для этого ему необходимо обратиться к главному судье спортивного соревнования. Замена производится только между партиями и один раз в матче для каждого спортсмена. Если после обращения спортсмена произведена замена костей, то следующая замена может быть произведена после обращения другого спортсмена только после окончания очередной партии.

19.11. Замена костей может быть произведена по обоснованному решению главного судьи или заместителя главного судьи, о чем в протоколе матча делается запись. Если процедура замены происходит во время партии, то спортивный судья временно останавливает часы и дает команду на запуск часов после замены костей.

19.12. Обоим соперникам разрешено играть своими костями, с разрешения главного судьи, если оба спортсмена не возражают против этого.

Соперники обязаны в таком случае использовать для игры по одной кости из комплекта каждого спортсмена.

19.13. Главный судья должен наложить одно штрафное очко на любого спортсмена, который поменял или забраковал кость в течение матча без обращения к главному судье, и может начать дальнейшие дисциплинарные действия, предусмотренные пунктом 38.1 Правил.

19.14. Регламентом может быть установлен перерыв в течение матча. В матчах до 7 или 9 очков – 1 перерыв каждому; в матчах до 11 или 13 очков – 2 перерыва каждому; в матчах до 15 и более очков – 3 перерыва каждому. В матчах до 5 очков и менее, в спортивных дисциплинах «короткие нарды-блиц» и «длинные нарды-блиц» перерывы не допускаются. Продолжительность перерыва не должна превышать 5 минут. Перерыв разрешается только между партиями матча. Если Регламентом перерыв не установлен, то спортсмен получает дополнительное время к основному времени в соответствии с п. 41.1.6.

19.15. Если спортсмен делает перерыв в матче в неустановленное Правилами время, то соперник обязан позвать матчевого судью. Матчевый судья по требованию соперника, а также самостоятельно, при обнаружении нарушения включает часы и делает спортсмену предупреждение. В случае повторного нарушения, спортсмену засчитывается техническое поражение.

19.16. По другим основаниям остановка часов во время матча возможна, но не более 30 секунд только:

19.16.1. В перерыве между партиями для расстановки стартовой позиции.

19.16.2. В случае если кости упали за пределы игрового стола.

19.65.3. При возникновении спорной ситуации, чтобы решить её между собой или чтобы позвать спортивного судью.

19.17. В случае некорректного броска (например, кость упала на шашку, встала на ребро или застряла в баффл-боксе), спортсмен имеет право дважды переключить часы с целью восстановления своего времени на ход и выполнить бросок заново. Соперник при этом не имеет права препятствовать восстановлению времени на ход.

19.18. В целях обеспечения хорошего распознавания местоположения шашек рекомендуется выстраивать в один ряд шашки на всех пунктах не менее 5 подряд. Ставить друг на друга шашки можно начиная с 6-ой.

19.19. После окончания матча воспитанные спортсмены обязаны расставить шашки в начальную позицию.

Статья 20. Особенности процесса игры по спортивной дисциплине «длинные нарды»

20.1. У каждого спортсмена имеется 15 шашек.

20.2. Начальная расстановка шашек у каждого из спортсменов следующая: 15 шашек расставляются на своей части доски вдоль правой стороны (рисунок № 1 - позиция 12 и 24).

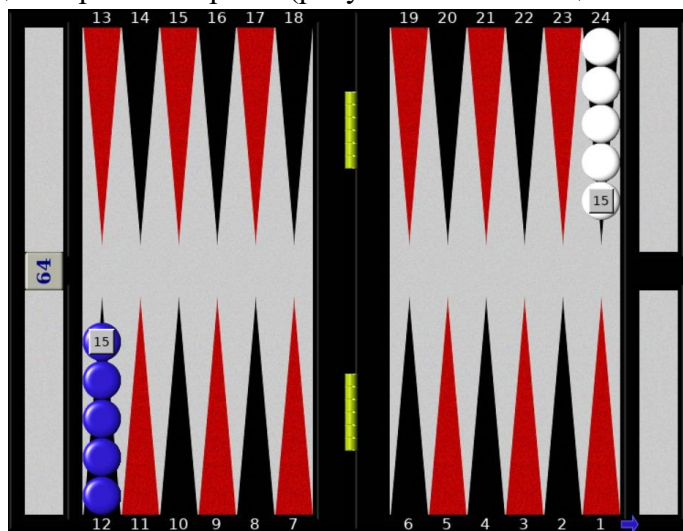


Рисунок № 1. Длинные нарды. Вид начальной расстановки шашек.

20.3. Начальная расстановка шашек на доске называется «голова». Ход из этого положения называется «ход с головы». За один ход с головы можно взять только одну шашку. Исключение составляет только первый бросок второго спортсмена, но только в том случае, если ему выпадает дубль 3-3, 4-4, 6-6. В этом случае он имеет право снять с головы 2 шашки, несмотря на возможные помехи, созданные первым спортсменом.

20.4. Шашка может двигаться только на открытый пункт. Если в пункте стоит шашка противника, то в этот пункт ставить свою шашку запрещается.

20.5. Не запрещено строить блоки из шести шашек, однако все пятнадцать шашек противника запереть нельзя. При этом запрещено строить блок из шести шашек, запирающий все пятнадцать шашек соперника даже в течение одного хода (то есть ставить шашку на свободный пункт с целью ее перемещения в течение того же хода так, чтобы по завершении хода блок из шести шашек не был выстроен).

20.6. На одно поле допускается ставить произвольное количество шашек. На пункт, занятый противником, свою шашку ставить нельзя. В ситуации, когда можно сделать ход на количество пунктов, которое выпало на одной из костей, и нельзя переместить шашку на число пунктов, выпавшее на другой кости, выполняется только возможный ход, а очки второй кости пропадают. Спортсмен не может отказаться от полного хода, даже если он ему не выгоден. Если оба хода сделать невозможно, то играется большее число.

Статья 21. Особенности процесса игры по спортивной дисциплине «короткие нарды»

21.1. У каждого спортсмена имеется 15 шашек. Начальная расстановка шашек показана на рисунке № 2.

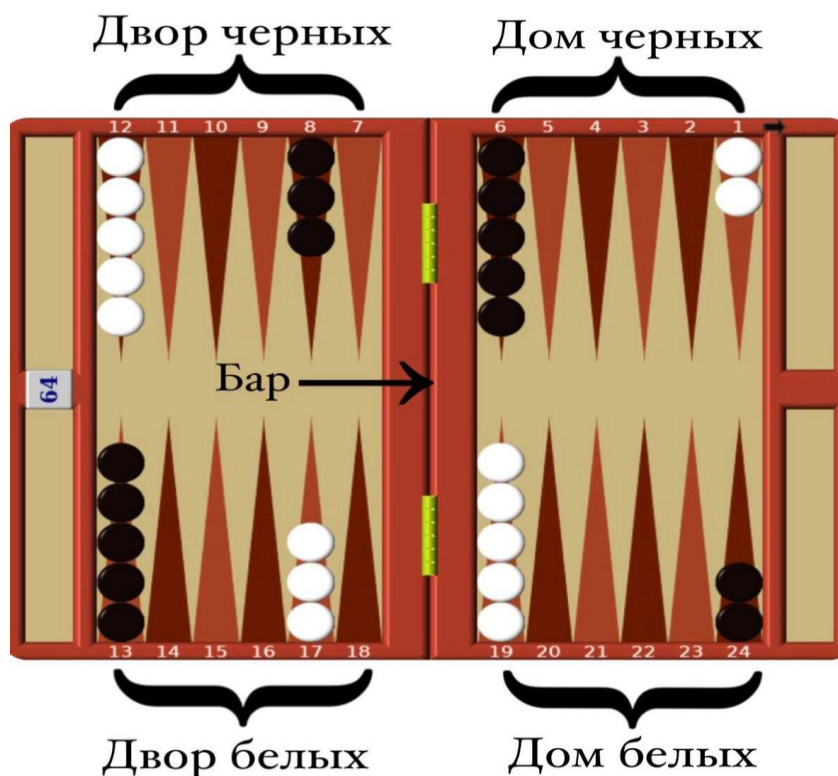


Рисунок № 2 Короткие нарды. Вид начальной расстановки шашек.

21.2. Самый дальний пункт является 24-м пунктом, он также является первым пунктом для соперника. Для белых пункты нумеруются по возрастанию против часовой стрелки, а ходы совершаются от 24 пункта к первому, для чёрных – по часовой стрелки.

Нумерация пунктов для черных приведена на рисунке № 3.

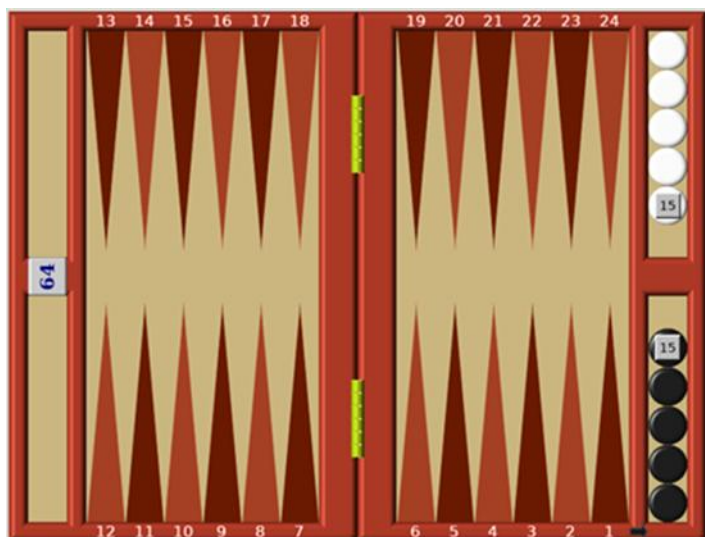


Рисунок № 3 Нумерация пунктов для черных.

Нумерация пунктов для белых приведена на рисунке № 4.

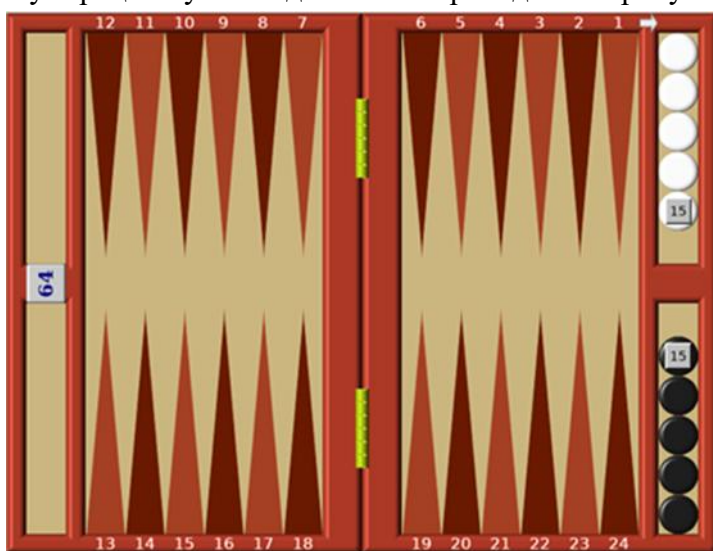


Рисунок № 4 Нумерация пунктов для белых.

21.3. Описание в пунктах 21.1 - 21.2 Правил относится к одному из возможных вариантов расстановки. При других расстановках – двор белых может находиться в любом другом углу доски для нард. При этом дом белых находится в противоположной стороне по горизонтали, а двор и дом черных соответственно напротив.

21.4 Шашка может двигаться только на открытый пункт, то есть на такой, который не занят двумя или более шашками противоположного цвета.

21.5. Если в пункте стоит одна шашка противника, то такой пункт называется «блот».

21.6. Если шашка после хода, в соответствии с одним из выпавших значений игральные кости, останавливается на блоке соперника, то шашка, которая находилась в «блоке», считается побитой. Если при этом ход не завершён полностью, то игрок может продолжить ход этой же шашкой в соответствии со значением второй игровой кости и сбить также ещё один блот (или несколько блов в случае выпадения куша) соперника.

21.7. Шашки, которые были побиты, должны находиться на баре (на середине доски между половинами игрового поля) ожидая перезахода. Если одна или несколько шашек находятся на баре, спортсмен должен ввести их в игру в доме противника – «зарядить».

21.8. Спортсмен должен сделать все ходы с бара, прежде чем играть другими шашками. Когда одна или несколько шашек находятся на баре, первая обязанность спортсмена, чьи шашки находятся на баре – зарядить шашки в доме соперника.

21.9. Шашка вступает в игру, перемещаясь на пункт, соответствующий выброшенному значению кости.

21.10. Если белым выпало 4 и 6 (одно значение на кости 4 другое 6), но одна из шашек на баре, они должны зарядить шашку в пункт 21 в доме черных, поскольку пункт 19 занят черными (рисунок № 5).

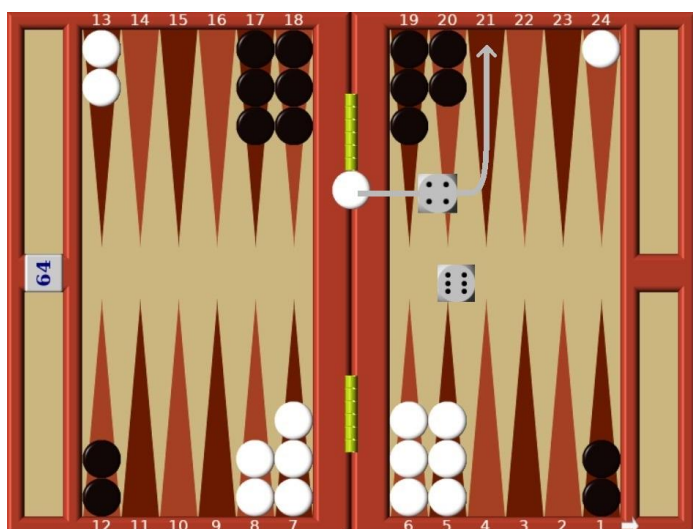


Рисунок № 5 Указан единственно возможный ход белых.

21.11. Если оба пункта, соответствующие значениям выброшенных костей, заняты, спортсмен пропускает свой ход.

21.12. Если спортсмен может ввести некоторые из своих шашек, но не все, он должен зарядить все шашки, которые возможно, и затем пропустить оставшуюся часть хода. После того, как все шашки будут введены с бара, неиспользованные значения костей можно использовать, как обычно, перемещая шашку, которую спортсмен зарядил, либо любую другую свою шашку.

Статья 22. Особенности процесса игры по спортивной дисциплине «короткие нарды – пары»

22.1. «Короткие нарды – пары» – игра двое на двое на одной доске. Игра идет по обычным правилам, но с каждой стороны участвует по два спортсмена, которым разрешается советоваться друг с другом. В течение отдельной взятой партии только один из спортсменов пары имеет право бросать игральные кости, перемещать шашки и осуществлять ход кубом. Между партиями спортсмены одной пары имеют право поменяться местами.

22.2. В предварительной заявке (приложение № 3) и окончательной заявке (приложение № 4) заполняется строка с указанием фамилии, имени, отчества партнера по паре.

Статья 23. Куб удвоения и правила удвоения

23.1. Куб удвоения (куб, центральный куб) с нанесенными на его грани числами 2, 4, 8, 16, 32 и 64 используется для целей фиксации и отслеживания количества очков, которое спортсмен получит за победу в партии.

23.2. Куб удвоения используется во всех спортивных дисциплинах.

23.3. Оба спортсмена ответственны за установку куба в центр в начале каждой партии. Куб, установленный в центре, имеет ценность 1 очко. В случае спора, текущее положение и значение куба имеют решающее значение для принятия решения.

23.4. В ходе партии спортсмен может повернуть куб удвоения так, чтобы верхняя сторона куба показывала число 2, тем самым удваивая количество очков, которое получит победитель партии. Указанные действия спортсмен может сопровождать произнесением «Удваиваю».

23.5. В ходе партии, если спортсмен взял в руки куб (дотронулся до куба) то он уже обязан показать удвоение, то есть спортсмен не может положить его обратно.

23.6. Удвоение разрешается делать во время своего хода, но до броска костей. Если спортсмен принял решение кидать игральные кости, но при этом бросок оказался некорректным, то он обязан перебросить игральные кости без права заменить бросок ходом куба.

23.7. Если спортсмен, которому предложили удвоить количество очков, отказывается («пасует»), то партия заканчивается и спортсмен, отказавшийся от удвоения, проигрывает одно очко. В противном случае он должен принять удвоение, и игра (партия) продолжится с ценой игры равной двум очкам.

23.8. Спортсмен, который принял удвоение, становится обладателем куба, устанавливает куб на своей стороне доски, и только он может повысить цену игры до 4. Аналогичным образом спортсмены могут сколько угодно раз, по очереди увеличивать значения куба удвоения до 8, 16, 32, 64.

23.9. Если спортсмен сдается, то он проигрывает одно очко, если куб был в середине, или столько очков, сколько он объявлял при предыдущем удвоении. В противном случае куб переходит к спортсмену, принявшему повторное удвоение, и партия продолжается дальше с еще раз удвоенным значением очков, которые получит победитель партии. Ограничений на число повторных удвоений не существует.

23.10. Принимая куб, спортсмен размещает его с предложенным значением на своей стороне доски и может уточнить свои действия словами «Беру» или «Принимаю». Спортсмен, который принимает куб, должен сохранять его предложенным значением вверх и сохранять его на своей стороне доски в специально отведенном месте. В случае спора текущее положение и значение куба имеют решающее значение для принятия решения.

23.11. Любой куб, показанный преждевременно, должен остаться на доске, и противник может завершить ход при этом кубе.

23.12. Если сделан (но не завершен) ошибочный ход, и противник удвоил, то удвоение остается, а при этом ошибочный ход может быть исправлен.

23.13. Запрещается прятать куб. Это является нарушением настоящих Правил, так как куб — это неотъемлемая часть позиции. Исключением является ситуация, когда один из спортсменов первым достиг матч-пойнта. Эта ситуация называется правилом Кроуфорда. В этом случае куб убирается с доски.

23.14. Правило Кроуфорда - когда спортсмен достигает матч-пойнта (например, 8 очков при матче до 9), куб удвоения изымается из партии, но только на одну партию (партию «без куба»).

23.15. При отказе в принятии удвоения, спортсмен произносит «Пас», останавливает часы.

Статья 24. Правило осуществление бросков

24.1. Кости строго подразумевают выпадение случайных номеров; любое другое их использование нарушает правила и дух вида спорта «нарды». Правильный бросок состоит из энергичного встряхивания в стакане (не менее трех раз) костей и затем одновременного выбрасывания их над поверхностью доски, запрещается при этом касаться самой доски, так, чтобы кубики свободно катились и подпрыгивали. За нарушение при броске применяются санкции в соответствии с пунктом 38.1 Правил. Положением (регламентом) о спортивном соревновании может быть предусмотрено

использование баффл-бокса.

24.2. Обе кости нужно бросать одновременно на плоскую поверхность доски в правую секцию, либо на плоскую поверхность на однотонном поле в отдельной зоне. Спортсмен должен повторить бросок, если одна или обе кости оказались вне правой секции доски, либо отдельной зоны, попали на шашки или не лежат горизонтально.

24.3. Ход считается завершенным, когда спортсмен переключил часы. Если ход при этом оказался незаконченным или противоречащим правилам, соперник имеет возможность принять ход в том виде, как он сделан, либо потребовать от спортсмена сделать правильный ход. Ход считается сделанным, если соперник бросил свои кости или начал свой ход (в том числе объявив удвоение).

24.4. Если спортсмен бросил кости до того, как его противник завершил свой ход, то спортсмен, который не завершил свой ход, имеет право засчитать или не засчитывать этот бросок на свое усмотрение.

24.5. После того как спортсмен взял кости с доски для своего броска, он должен совершить свой бросок. В промежутке между взятием костей с доски и до совершения броска спортсмену запрещается пытаться изменить свойства зар:

- тереть зары о поверхность игровой доски, стола, одежды и других предметов;
- бросать зары на доску из рук (руки) и снова брать их руки. На игровую поверхность зары должны попадать строго через баффл-бокс или из стаканчика;
- прятать, временно скрывать зары из видимости соперника или судьи;
- касаться зар другими частями тела, кроме рук. Например, языком;
- пачкать зары чем-либо;
- брать зары грязными руками. Принимать пищу за игровым столом (кроме воды (жидкости) в бутылке емкостью не более 0,5 литров, которая может стоять на столе в закрытом виде).

Статья 25. Препятствование броску соперника

25.1. Во время броска костей через баффл-бокс спортсмены не должны прикасаться к костям. Любое прикосновение к костям или самому баффл-боксу до завершения броска считается препятствованием броску.

25.2. В случае любого препятствования броску противника, спортсмен, нарушивший правило, наказывается тем, что должен быть выполнен тот бросок, который назначит соперник, назвав любой легальный бросок костей, по своему усмотрению.

25.3. Действия по препятствованию броску костей начинаются с того момента, когда обе кости попали в баффл-бокс.

25.4. Запрещается брать кости с доски, а также выполнять свой бросок, пока не произошла передача хода.

25.5. Если спортсмен поднимает кости раньше времени, а соперник ход еще не завершил, то он нарушает подпункт 26.9 Правил и получает дисциплинарные санкции. Спортивный судья, по требованию соперника, а также самостоятельно, при обнаружении нарушения, делает спортсмену предупреждение. В случае повторного нарушения спортсмена его соперник имеет право сыграть любой легальный ход по своему выбору.

Статья 26. Перемещение шашек

26.1. Каждый спортсмен имеет право передвигать только шашки своего цвета.

26.2. В спортивных соревнованиях по спортивной дисциплине «короткие нарды» и в спортивных соревнованиях по спортивной дисциплине «длинные нарды» используется куб удвоения.

26.3. Право первого хода определяется следующим образом: каждый спортсмен бросает одну кость.

Первым бросает кость играющий белыми (более светлыми шашками), вторым бросает кость спортсмен играющий черными шашками (более темными шашками). Этим определяется, какой из спортсменов ходит первым, а также какие числа для своего первого хода он использует. Если у обоих спортсменов выпали одинаковые числа, они оба кидают кости до тех пор, пока не выпадут различные значения. Спортсмен, у которого выпало большее число, передвигает свои шашки в соответствии с числами на обеих костях. После первого хода спортсмены поочередно бросают по две кости и выполняют ходы.

26.4. Спортсмен, бросивший первым кость, обязан ее переставить на бар или на другую половину доски. Если он это не сделал, тогда при броске второго спортсмена, в случае если его кость заденет (ударит) уже выпавшую кость, то спортсмены перебрасывают кости.

26.5. В каждой следующей партии матча первый ход разыгрывается заново по процедуре пункта 26.3 Правил.

26.6. Число на каждой кости показывает, на сколько пунктов спортсмен должен передвинуть свои шашки. Шашки всегда движутся только в одном направлении: от пунктов с большими номерами, к пунктам с меньшими номерами. При этом применяются следующие правила:

26.6.1. Числа на обеих костях составляют отдельные ходы.

К примеру, если у спортсмена выпало 35 (одно значение на кости 3, другое 5), он может пойти одной шашкой на три пункта, а другой – на пять, либо он может пойти одной шашкой сразу на восемь (пять плюс три) пунктов, но последнее лишь в том случае, если промежуточный пункт (на расстоянии три или пять пунктов от начального пункта) также открыт. Варианты, которыми белые могут сыграть – рисунок № 6.

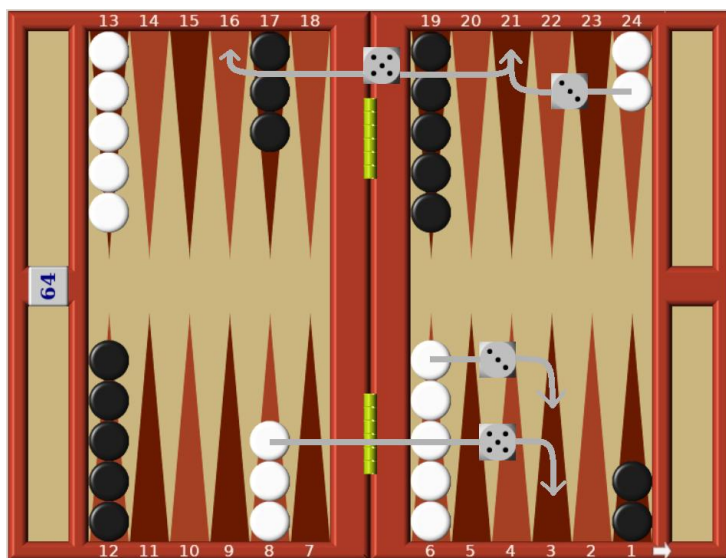


Рисунок № 6. Варианты игра при ходе белых.

26.6.2. Спортсмен, у которого выпал дубль (одинаковое число на обеих костях), играет каждое из чисел на каждой из костей дважды.

Например, если выпало 6 и 6, то спортсмен должен сделать четыре хода по шесть очков, и он может передвинуть шашки в любой комбинации, как сочтет нужным.

26.6.3. Спортсмен должен использовать оба числа, которые ему выпали, если они допускаются правилами (либо все четыре числа, если у него выпал дубль). Когда можно сыграть только одно число, спортсмен обязан сыграть это число. Если каждое из чисел по отдельности можно сыграть (но не оба вместе), спортсмен должен играть большее число. Если спортсмен не может сделать ход, то

он пропускает ход. В случае, если выпал дубль, а спортсмен не может использовать все четыре числа, он должен сыграть столько ходов, сколько возможно.

26.7. Спортсмен должен делать каждый ход ясно, используя только одну руку, которой берет шашки, чтобы играть каждой шашкой. Спортсмен не должен двигать (трогать) никакие шашки в течение хода противника. Отклонение от данных правил может повлечь применение санкций к спортсмену, допустившему нарушение данного правила.

26.8. Выброшенные шашки должны находиться в стороне от игровой поверхности (рядом с доской или в «кармане» доски, то есть в отсеке (отделении) доски для складывания и хранения шашек) до окончания партии. Отклонение от данных правил может повлечь применение санкций к спортсмену, допустившему нарушение данного правила.

26.9. Спортсмен может передвинуть кости по игровой поверхности для облегчения выполнения хода, но только плавно перемещая их по игровой поверхности. Спортсмен завершает свой ход только после нажатия кнопки часов.

26.10. При осуществлении броска игровых костей не разрешается опускать игральные кости ниже уровня стола.

26.11. На официальных спортивных соревнованиях необходимо использовать баффл-боксы.

26.12. Если хотя бы одна из костей остановила своё движение внутри баффл-бокса, любой из спортсменов имеет право начать отсчёт 3 секунд. По истечении 3 секунд, если кость (или обе) не продолжат движение, бросок считается недействительным.

26.13. Отсчет задержки производится путём произнесения вслух трех подряд трехзначных чисел: «сто двадцать один, сто двадцать два, сто двадцать три».

26.14. Если при выпадении костей на доску одна из них зависла (замерла) на одной из своих вершин, то любой из спортсменов имеет право начать отсчёт 3 секунд. Если по истечении 3 секунд, зависшая кость не начала падать, бросок считается недействительным. Отсчёт задержки производится аналогичным образом, описанным выше.

26.15. Если кость зависла (замерла) на одной из своих вершин или остановила свое движение внутри баффл-бокса и одним из спортсменов начат трехсекундный отчет времени, то во время этого отчета нельзя производить никакие движения, которые могут вызвать колебание кости (трясти стол, дуть на кости, топтать ногами и так далее). За такие движения могут применяться санкции, предусмотренные статьей 38.1 Правил.

Статья 27. Выбрасывание шашек

27.1. Когда спортсмен привел все пятнадцать шашек в свой дом, он может начать выбрасывать их с доски.

27.2. Спортсмен выбрасывает шашку следующим образом: бросается пара костей, и шашки, которые стоят на пунктах, соответствующих выпавшим значениям, снимаются с доски. Например, если выпало 6 очков, можно снять шашку с шестого пункта.

27.3. Если на пункте, соответствующем выпавшей кости, нет ни одной шашки, спортсмену разрешается переместить шашку с пунктов меньших, чем выпавшее число (рисунок № 7, рисунок № 8). Если спортсмен может сделать какие-либо ходы, он не обязан выбрасывать шашку с доски.

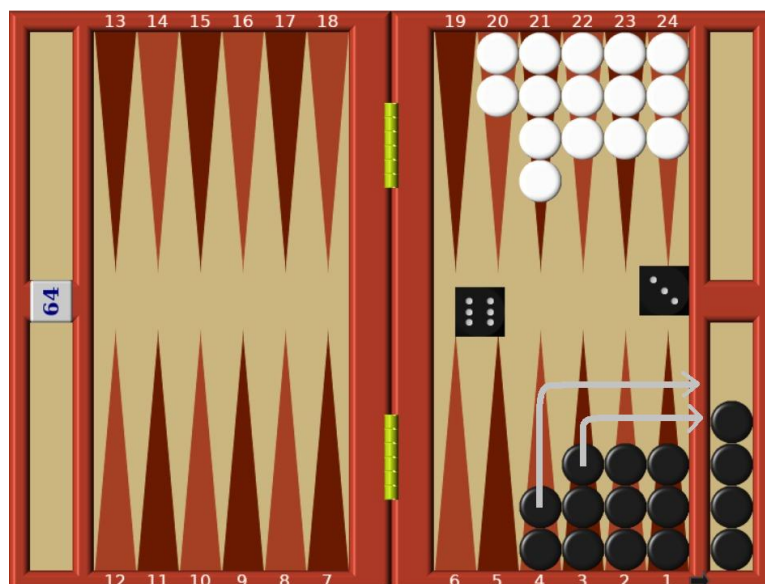


Рисунок № 7. Показаны возможные ходы при ходе черных.

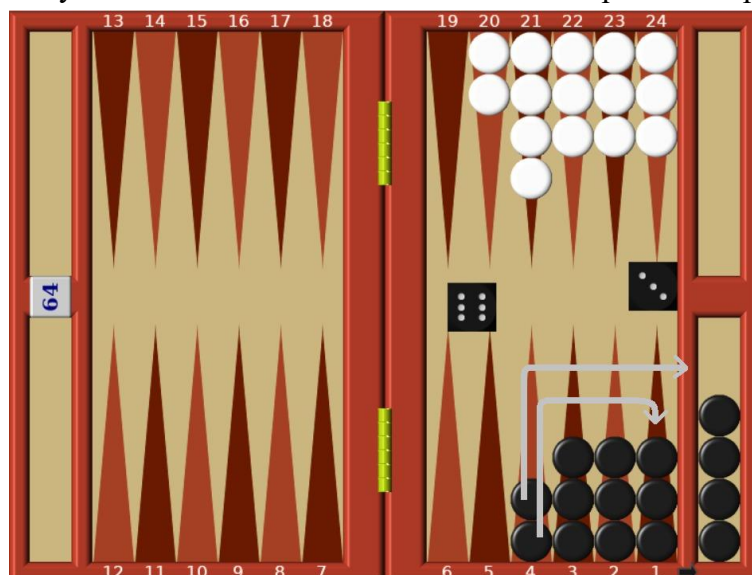


Рисунок № 8. Показаны возможные ходы при ходе черных.

27.4. В стадии выбрасывания шашек все шашки спортсмена должны находиться в его доме.

27.5. В спортивных дисциплинах, содержащих в своем наименовании «короткие нарды» если шашка будет побита в процессе выбрасывания шашек, то спортсмен должен привести шашку обратно в свой дом, прежде чем он продолжит выбрасывать шашки.

27.6. Тот, кто первый снял все шашки с доски, выигрывает партию.

27.7. Шашки следует выбрасывать на свободное месте игрового стола или в специально отведённое на доске для игры в нарды место для приема сброшенных шашек.

27.8. Если в споре спортсменов шашка находится на доске и ее истинное положение – выброшена или в игре, спортивный судья установить не может, шашка по требованию соперника будет считаться в игре.

28.9. Если факт принадлежности шашки к выброшенным в игре не вызывает у спортивного судьи сомнений, она не признается в игре. Спортсмену выносится предупреждение за нарушение.

Статья 28. Ошибка в расстановке шашек

28.1. Если в спортивных дисциплинах «короткие нарды», «короткие нарды - блиц», «короткие нарды - пары» к моменту обнаружения неправильной расстановки или неверного количества шашек у любого из соперников, то в этом случае игра продолжается, если белые и черные сделали по 2 хода. Спортсмен с неверным количеством шашек может проиграть марс или кокс. Если хотя бы один из соперников сделал меньше двух ходов, то шашки возвращаются в правильную начальную позицию.

28.2. Если в спортивных дисциплинах «длинные нарды», «длинные нарды - блиц» при правильном количестве шашек у обоих соперников, но неправильной начальной расстановки шашек, белые и черные

сделали по 2 хода, то в этом случае игра продолжается. Если хотя бы один из соперников сделал меньше двух ходов, то шашки возвращаются в правильную начальную позицию.

28.2.1. Если на доске обнаружено недостаточное количество шашек, спортивный судья должен добавить шашки на «голову», но при условии, что на ней есть хотя бы одна шашка. Если шашек на «голове» уже нет, то игра продолжается по принципу «заиграно».

28.2.2. Если на доске обнаружено лишнее количество шашек, спортивный судья должен удалить лишние шашки с «головы». Если шашек на «голове» уже нет, то игра продолжается по принципу «заиграно».

28.3. За ошибки в расстановке шашек спортсменам объявляется предупреждение. При повторном нарушении спортивный судья может применить пункт 38.1 Правил.

28.4. Если спортсмен совершил невозможный ход, например:

сделал неправильный ход шашкой;

сделал лишний ход;

сделал ход шашкой соперника;

снял без причины шашки соперника или свои шашки,

то только его соперник имеет право решить исправлять ли эту ошибку или нет.

28.5. Если же соперник сделал ответный ход, то он теряет право требовать исправления.

28.6. Если спортсмен сделал невозможный ход или допустил иную ошибку, включив при этом часы партнера, то его соперник может переключить часы назад и обязать за счет его времени исправить ошибку. Спортсмен, который допустил ошибку, может сделать это только за счет своего таймбанка (начать делать ход заново после истечения времени на ход).

28.7. Выполнение невозможных ходов с последующим пуском часов соперника с целью накопления дополнительного времени при игре с добавлением времени за каждый сделанный ход является грубым нарушением Правил, которое наказывается спортивными санкциями в соответствии с Правилами.

28.8. Невозможный ход, не замеченный обоими спортсменами, не может быть изменен впоследствии и не может служить основанием для протеста.

Статья 29. Неправильные ходы

29.1. Заметив неправильный ход противника, спортсмен может принять его или потребовать переходить. Спортсмен принимает ход противника, бросая кости или поворачивая (показывая) куб удвоения. После окончания партии никакие претензии не принимаются и ее результат считается действительным.

Статья 30. Завершение партии и матчей

30.1. Партию нужно играть до конца, если не завершено «пасом на удвоении», «марс» или «кокс» в бесконтактной позиции.

30.2. Если спортсмен посчитал, что соперник выигрывает при выпадении любых значений костей, то

он может сдаться, не ожидая выброса всех шашек.

30.3. Партия не может быть отменена, переиграна или завершена по договоренности (кроме описанной выше сдачи в бесконтактной позиции).

30.4. Матчи должны играть до установленной длины (числа очков, которые необходимо набрать в одной или нескольких партиях).

30.5. Матч должен быть сыгран по объявленным требованиям в положении (регламенте) о спортивном соревновании.

30.6. Если матч сыгран до меньшего количества очков, чем указано в положении (регламенте) о спортивном соревновании, то матч доигрывается со счета, установленного по протоколу матча с учетом правила Кроуфорда.

30.7. Если матч сыгран до большего количества очков, чем указано в положении (регламенте) о спортивном соревновании, то матч пересчитывается по протоколу матча с учетом правила Кроуфорда, и таким образом определяется: кто победил в матче.

30.8. Если матч сыгран и завершен при дистанционной игре не по установленному контролю времени, то результат не пересматривается, жалобы на результат матча не рассматриваются.

Статья 31. Нотация

31.1. В виде спорта «нарды» используется нотация для записи ходов в бланк записи партии. Условные обозначения, применяемые при записи партии или анализа партии, приведены в приложении № 4.

Статья 32. Процедуры замены спортсменов на спортивных соревнованиях

32.1. Замена спортсмена в спортивных соревнованиях не предусмотрена. Спортсмен, который не может по уважительным причинам продолжать выступление в соревновании, исключается из спортивного соревнования.

32.2. Спортивные соревнования в спортивной дисциплине «короткие нарды - пары» проводятся без запасных участников, замены не предусмотрены.

Статья 33. Перечень разрешенных и (или) запрещенных действий спортсменов во время участия в спортивных соревнованиях

33.1. Во время игры спортсменам разрешается:

33.1.1. Остановить часы, лично обратиться к спортивному судье по вопросам, касающимся проведения партии и/или матча, по разъяснению и применению Правил.

33.1.2. Обратиться к старшему судье, заместителю главного судьи или к главному судье в случае несогласия с решением матчевого судьи.

33.1.3. Подать апелляцию на решение главного судьи в апелляционный комитет в случаях, если есть основания.

33.2. Во время игры спортсменам запрещается:

33.2.1. Обращаться устно или письменно к кому-либо, кроме спортивного судьи.

33.2.1.2. Пользоваться доской для игры в нарды, не предоставленной организатором спортивного соревнования, письменными или печатными материалами.

33.2.1.3. Отходить от доски при своей очереди хода без разрешения спортивного судьи.

33.2.1.4. Играть стоя, вставать, чтобы бросить кости.

33.2.1.5. При ходе соперника касаться доски для игры в нарды, чтобы облегчить обдумывание.

33.2.1.6. После передачи хода брать свой ход обратно (перехаживать).

33.2.1.7. Отвлекать или беспокоить соперника любым способом.

33.2.1.8. Мешать игре, другим спортсменам или вмешиваться в ход их партий.

- 33.2.1.9. Спрашивать мнение или просить совет по своей партии намеренно или нет.
- 33.2.1.10. Анализировать в игровом зале играющиеся или оконченные партии.
- 33.2.1.11. Позволять себе действия, мешающие нормальному ходу спортивных соревнований.
- 33.2.1.12. Покидать игровую зону без разрешения спортивного судьи.
- 33.2.1.13. Запрещается ведение любых записей во время матча, кроме счета игры.
- 33.2.1.14. Запрещается пользоваться справочной литературой, таблицами, в том числе с использованием любых вычислительных и/или мобильных устройств.
- 33.2.1.15. Иметь с собой в игровой зоне, а тем более пользоваться во время игры любыми электронными устройствами (телефонами, смартфонами, компьютерами, планшетами, плеерами, наушниками, электронными наручными часами). Главный судья принимает решение о возможности иметь спортсмену электронные устройства при себе или хранить такие устройства в специально отведенном для этого месте.

Статья 34. Опоздание или неявка на игру

- 34.1. В спортивных соревнованиях объявления о начале тура должны быть сделаны за пять минут до начала партии. Могут быть использованы часы с обратным отчетом времени.
- 34.2. Время начала тура объявляет главный судья или судья по его указанию.
- 34.3. При опоздании спортсмена на тур, судья включает его часы. Если спортсмен не явился до истечения времени, отведенного на матч, ему присуждается поражение. Если спортсмен приходит до истечения времени, отведенного на матч, он начинает матч с имеющимися показаниями часов. На опоздавшего на игру спортсмена накладываются спортивные санкции, предусмотренные статьей 38.1 Правил.
- 34.4. Если на тур опаздывают оба спортсмена, то действуют согласно пункту 17.3 Правил.

Статья 35. Выход или исключение спортсмена из спортивного соревнования

- 35.1. Если спортсмен спортивного соревнования, проводимого по круговой системе, пропустил один или два матча, то главный судья решает вопрос о его дальнейшем участии в спортивном соревновании. Предложение об исключении спортсмена из спортивных соревнований главный судья выносит на заседание ГСК.
- 35.2. Если спортсмен спортивного соревнования, проводимого по круговой системе, сыграл меньше половины своих матчей и выбыл из спортивного соревнования, то его результаты остаются в турнирной таблице для подсчета рейтинга, но при окончательном подведении итогов не учитываются. Несыгранные матчи этого спортсмена и его партнеров отмечаются в турнирной таблице минусом «-».
- 35.3. Если спортсмен спортивного соревнования, проводимого по круговой системе, сыграл половину или более матчей и выбыл из спортивного соревнования, то его результаты остаются в таблице результатов и засчитываются при подведении итогов. Несыгранные матчи этого спортсмена в турнирной таблице отмечаются минусом «-», а его партнеров – плюсом «+».
- 35.4. В число сыгранных матчей входят и не доигранные (незаконченные) матчи, исход которых должен определяться судейской коллегией спортивных соревнований или назначенной комиссией.
- 35.5. В случае, если спортсмен по неуважительной причине покинул спортивное соревнование или отказывается играть, главный судья своим решением исключает его со спортивного соревнования.
- 35.6. В случае, если система проведения спортивного соревнования олимпийская или швейцарская, то спортсмен выбывает из спортивного соревнования, как проигравший необходимое количество матчей. Результаты сыгранных матчей остаются действительными.
- 35.7. В случае, если установлен факт договорной игры, спортсмены подлежат дисквалификации. Все

их игры в данном спортивном соревновании аннулируются в тех пределах, в которых это возможно.

Статья 36. Способы фиксации результатов спортивных соревнований и (или) нарушения правил

36.1. Результаты матчей фиксируются в протоколах матча (Приложение №6).

36.2. Спортсмены ведут протокол матча. Выигравший партию спортсмен производит запись в протокол матча. Проигравший - следит за правильностью заполнения. Каждый спортсмен меняет показания своего счетчика. В конце игры оба спортсмена подписывают протокол матча и сдают его матчевому судье.

36.3. Протокол матча должен сдать матчевому судье тот спортсмен, который выиграл матч. Игра не считается сыгранной, если протокол матча не сдан. В этом случае спортсмен, не сдавший протокол, получает предупреждение. При повторном нарушении спортсмен получает техническое поражение.

36.4. Протокол матча должен во время игры находиться на столе в открытом виде, хорошо виден, чтобы в любой момент спортивный судья мог проверить записи. Спортивные судьи контролируют правильность отражения результатов матчей в итоговом протоколе тура.

36.5. В случае ошибки результат в протоколе матча может быть скорректирован, но не позже, чем любой из спортсменов закончит следующую партию или сделает ход кубом в следующей партии.

36.6. Протокол матча является собственностью организатора спортивного соревнования.

36.7. Контроль за соблюдением правил осуществляется спортивными судьями, в том числе непосредственным наблюдением.

36.8. Обязанность по ведению протокола матча может быть решением главного судьи возложена на матчевых судей.

Статья 37. Правила поведения участников спортивных соревнований

37.1. Участники спортивных соревнований обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам, спортивным судьям, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам спортивных соревнований.

37.2. Участники спортивных соревнований обязаны воздерживаться от грубых и оскорбительных высказываний, жестов и действий.

37.3. Каждый участник обязан выполнять все решения спортивного судьи. В случае неэтичного поведения (оскорбления в адрес спортсменов/судейского состава словом или действием, а также при наличии явных угроз в адрес спортсменов или спортивного судьи) главный судья принимает решение о применении спортивных санкций в соответствии со статьей 39 Правил, вплоть до исключения спортсмена от участия в спортивном соревновании, без возврата заявочного взноса.

37.4. Участники спортивных соревнований обязаны соблюдать принципы этичного поведения и принцип честной спортивной борьбы.

Статья 38. Виды спортивных санкций, применяемых за нарушения Правил

38.1. Любое нарушение Правил, положения (регламента) о спортивном соревновании и (или) поведение участника спортивного соревнования, дискредитирующее вид спорта «нарды» (неспортивное поведение), наказывается спортивным судьей. Спортивный судья может применять следующие виды спортивных санкций:

38.1.1. Замечание.

38.1.2. Предупреждение.

38.1.3. Наложение штрафного очка.

38.1.4. Присуждение поражения в партии (возможен случай, когда поражение засчитывается обоим

спортсменам).

38.1.5. Исключение из спортивных соревнований (решение принимает ГСК).

38.2. Мера спортивных санкций выбирает спортивный судья в зависимости от вида нарушения.

38.3. Также за нарушение Правил и (или) неспортивное поведение возможно применение санкций, предусмотренных пунктом 38.1 Правил.

38.4. Первое нарушение Правил влечет за собой замечание, а при первом грубом нарушении Правил объявляется предупреждение. Кроме того, замечание применяется к спортсмену спортивных соревнований, представителю, тренеру, официальному лицу, другому участнику спортивного соревнования за незначительные нарушения, не влияющие на ход матча, не отражающиеся на организации спортивных соревнований.

38.5. Если за первое нарушение Правил к участнику спортивных соревнований, представителю, тренеру, официальному лицу, другому участнику спортивного соревнования было применено замечание, то при повторном совершении нарушения к нарушителю применяется предупреждение. Кроме того, предупреждение применяется к участнику спортивных соревнований, тренеру, представителю, официальному лицу, другому участнику спортивного соревнования за нарушения, влияющие или способные повлиять на ход спортивного соревнования, приведшие к переигровке, порче инвентаря, отрицательно сказывающиеся на общественном восприятии спортивного соревнования, организаторов и вида спорта «нарды» в целом, но допущенные не намеренно, а также за намеренные незначительные нарушения.

38.6. При повторном нарушении Правил в данной партии спортсмену присуждается поражение в партии. Присуждение поражения в партии также применяется за нарушения, прямо повлиявшие на ход партии.

38.7. При повторных нарушениях в следующих партиях спортсменов может быть исключен из спортивного соревнования. Спортсмен может быть исключен из спортивного соревнования также за систематические намеренные нарушения, влияющие или способные повлиять на ход отдельных партий и спортивных соревнований в целом, а также при намеренном нарушении, совершенном после применения другой спортивной санкции, кроме замечания.

38.8. За намеренную нечестную игру, в том числе заведомый проигрыш в партии, спортсмен спортивного соревнований исключается из спортивного соревнования и может быть дисквалифицирован в соответствии с нормами, предусмотренными Правилами.

Статья 39. Требования к обеспечению безопасности при проведении спортивных соревнований

39.1. Обеспечение безопасности участников и зрителей осуществляется согласно требованиям к антитеррористической защищенности объектов спорта и формы паспорта безопасности объектов спорта при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденным соответствующим нормативным правовым актом уполномоченного органа государственной власти Российской Федерации.

39.2. Обеспечение безопасности участников и зрителей осуществляется согласно требованиям Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденных постановлением Правительства Российской Федерации «Об утверждении Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований».

Статья 40. Требования к экипировке и размещению на ней рекламы

40.1. Требования к форме (экипировке) одежды участников спортивных соревнований:

Мужчины – рубашка, поло, джинсы, брюки. Обувь – туфли, допускаются кроссовки.

Женщины – блузка, поло, юбка, платье, джинсы, брюки. Обувь – туфли, допускаются кроссовки. Одежда участников должна быть чистой, аккуратной и опрятной.

40.2. Форма всех участников спортивных соревнований должна не содержать никаких обозначений, текста или сочетаний символов, которые могли бы быть оскорбительными.

40.3. На экипировке не должно быть любого вида религиозных, политических надписей или изображений.

40.4. Участники спортивных соревнований, чья форма одежды не соответствует требованиям, установленным Правилами, к спортивным соревнованиям не допускаются.

Статья 41. Контроли времени, применяемые в нардах

41.1. При игре в нарды применяются следующие контроли времени:

41.1.1. Спортивная дисциплина «длинные нарды» – 2 мин.*N +5-45 сек.

41.1.2. Спортивная дисциплина «длинные нарды - блиц» – при N=1, 30 сек. +8-12 сек, N=3, 1 мин. + 8-12 сек.; при N=5, 2 мин. + 8-12 сек.; при N=7, 3 мин. + 8-12 сек.

41.1.3. Спортивная дисциплина «короткие нарды» – 2 мин.*N +5-45 сек.

41.1.4. Спортивная дисциплина короткие нарды - блиц – при N=1, 30 сек. +8-12 сек., при N=3, 1 мин. + 8-12 сек.; при N=5, 2 мин. + 8-12 сек.; при N=7, 3 мин. + 8-12 сек.

41.1.5. Спортивная дисциплина «короткие нарды - пары» – 2,5 мин.*N +5-45 сек.

Где N – длина матча, измеряемая в очках. Например, контроль времени 6 мин. +8 сек. означает – даётся шесть минут на весь матч (основное время) с задержкой 8 секунд на каждый ход, начиная с первого, без накопления времени.

41.1.6. В матчах до 7 и более очков – к основному времени добавляется 5 минут. В матчах до 5 очков и менее во всех спортивных дисциплинах, в спортивных дисциплинах «короткие нарды-блиц» и «длинные нарды-блиц» добавок к основному времени не предусмотрено.

41.1.7. Регламентом спортивного соревнования могут быть установлены перерывы в матче в соответствии с п. 19.13 Правил. В таком случае, добавка к основному времени по п. 41.1.6 не производится.

Статья 42. Требования к техническим характеристикам и точности приборов, используемых на спортивных соревнованиях для измерения (контроля) таких характеристик

42.1. Турнирные часы должны быть электронными.

42.2. Турнирными часами должны быть часы с двумя устройствами для регистрации и отображения времени, соединенными между собой так, что в одно и то же время может работать только одно из них. В настоящих Правилах термин «часы» означает одно из двух таких устройств. Каждое устройство снабжено «флажком». «Падение флага» означает, что время, отведенное спортсмену, закончилось. Некоторые модели электронных часов показывают «—» вместо появления флага.

42.3. Часы должны удовлетворять следующим требованиям:

Должна быть возможность выставить контроли, предусмотренные Правилами.

Не должны ходить одновременно.

Должны работать поочередно, остановка одних незамедлительно приводит к работе других.

Четко показывать количество оставшегося времени.

42.4. Турнирные часы должны пройти своевременную поверку согласно Федеральному закону от 26.06.2008 № 102-ФЗ «Об обеспечении единства измерений».

Статья 43. Условия замены инвентаря (повреждение или потеря)

43.1. Участники спортивных соревнований обязаны бережно относиться к инвентарю,

предоставленному организатором спортивных соревнований.

43.2. Замена инвентаря в случае его повреждения или утери осуществляется организатором спортивных соревнований.

43.3. В случае, если будет доказано, что инвентарь был украден участником спортивных соревнований, этот участник спортивных соревнований может быть дисквалифицирован.

43.4. Во время дистанционного спортивного соревнования участники спортивного соревнования могут использовать собственный спортивный инвентарь (клавиатура, мышь, микрофон, коврики) или же предоставленный организатором.

Статья 44. Требования к медико-санитарному обеспечению

44.1. Главной задачей организатора спортивных соревнований является обеспечение безопасности и здоровья всех участников спортивных соревнований, а также официальных лиц.

44.2. Оказание скорой медицинской помощи осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 23.10.2020 г. № 1144н «Об утверждении порядка организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (ГТО)» и форм медицинских заключений о допуске к участию физкультурных и спортивных мероприятиях».

Статья 45. Проведение спортивных соревнований при изменении климатических и иных факторов

45.1. Вследствие наступления обстоятельств, возникших в результате событий чрезвычайного характера (неблагоприятные погодные условия, отключение электроэнергии, войны, эпидемии, террористические акты), уполномоченные органы осуществления судейства вправе отменить спортивные соревнования или перенести время и дату проведения спортивных соревнований.

Статья 46. Орган, к компетенции которого отнесены полномочия по рассмотрению возражений, протестов, апелляций и сроки рассмотрения Размер залога за апелляцию (при наличии залога), а также возврат такого залога при удовлетворении апелляции

46.1. В случае возникновения спора (основания для подачи апелляции), спортсмены должны оставить кости, шашки, куб и счет в неприкосновенности до тех пор, пока не подойдет спортивный судья. Нарушение спортсменом этого правила является грубым и создает предпочтение в пользу противника. В простых случаях решение принимает спортивный судья (матчевый судья или старший судья). К простым случаям относятся случаи, когда спортивный судья, выслушав обе стороны, может сразу (потратив на обдумывание до одной минуты) принять решение. В сложных случаях, а также в случаях, если спортсмен не согласен с решением матчевого судьи или старшего судьи, или заместителя главного судьи, для решения спора вызывается главный судья. Спортивный судья обязан сделать в протоколе матча запись о принятом решении.

46.2. Протест должен быть рассмотрен судейской коллегией, по возможности, сразу же после его подачи, но до утверждения технических результатов спортивных соревнований, и не позднее, чем через 24 часа с момента его подачи. Судейская коллегия выслушивает по протесту обе стороны, но при неявке одной из них решение может быть принято в ее отсутствие. Окончательное решение по протесту принимает главный судья соревнований.

46.3. На спортивных соревнованиях должен создаваться апелляционный комитет для оперативного разрешения конфликтных (спорных) ситуаций, возникающих в ходе спортивного соревнования, неурегулированных соглашением сторон и рассмотрения апелляций спортсменов или их представителей на решения главного судьи спортивных соревнований (при условии, что на эти решения ранее были поданы протесты и по результату рассмотрения протестов были приняты решения). Апелляционный комитет назначается организатором спортивного соревнования.

46.4. Апелляционный комитет должен состоять из председателя, двух и более членов и двух запасных членов. Если возможно, то председатель, члены и запасные члены комитета должны относиться к разным субъектам Российской Федерации. Спортивные судьи, обслуживающие спортивное соревнование и спортсмены, участвующие в спортивном соревновании, не могут быть членами апелляционного комитета, рассматривающего данный спор.

46.5. Если предполагается, что председатель или один из членов апелляционного комитета может иметь личный интерес по рассматриваемым вопросам, его необходимо заменить запасным членом апелляционного комитета.

46.6. Апелляционный комитет должен иметь нечетное число членов с правом решающего голоса. Членами апелляционного комитета не могут быть лица моложе 18 лет.

46.7. Решения апелляционного комитета являются окончательными.

46.8. Апелляция подается на решение главного судьи (заместителя главного судьи, если он замещал главного судью) в письменном виде спортсменом или его представителем на имя Председателя апелляционного комитета, с обязательным указанием пунктов Правил, положения (регламента) о спортивном соревновании, которые спортсмен считает нарушенными.

46.9. Протесты на действия участников спортивных соревнований, повлекшие нарушения Правил, положения (регламента) о спортивном соревновании, подаются в апелляционный комитет в письменном виде в течение 10 минут после окончания матча, но не позднее начала очередного тура.

46.10. Порядок подачи апелляции определяется положением (регламентом) о спортивном соревновании. Решение апелляционного комитета является окончательным и обжалованию не подлежит.

46.11. Положением (регламентом) о спортивном соревновании может быть предусмотрено, что одновременно при подаче апелляции вносится залоговая сумма. Залоговая сумма передается главному секретарю на хранение. Размер залоговой суммы не может превышать для муниципальных спортивных соревнований и спортивных соревнований субъекта Российской Федерации 3000 (Три тысячи) рублей и для межрегиональных и всероссийских спортивных соревнований 5000 (Пять тысяч) рублей. В случае удовлетворения апелляции залоговая сумма немедленно возвращается, а в случае ее отклонения залоговая сумма направляется в призовой фонд, устанавливаемый организатором спортивных соревнований.

Статья 47. Способы определения победителя спортивных соревнований и распределения мест

47.1. Матчи.

47.2. Как правило, матч состоит из нескольких партий. Цель всего матча – набрать определенное количество очков. Конкретное количество очков определяется положением (регламентом) о спортивном соревновании. Положением (регламентом) о спортивном соревновании может быть предусмотрено, что матч состоит из фиксированного нечетного количества очков (не менее 3) и заканчивается, когда установленное количество очков набрано одним из спортсменов.

47.3. Существует одно ограничение к предыдущему пункту (Правило Кроуфорда). Когда спортсмен достиг матч-пойнта, по правилу Кроуфорда следующий гейм нельзя удваивать. В случае выигрыша партии, в следующей партии спортсмен уже может удвоить количество очков за победу в партии.

Статья 48. Учет результатов партии

48.1. Каждая партия начинается при условии, что за победу может быть получено одно очко, далее в учете результата партии, количество выигранных очков равно количеству очков, выигранных спортсменом, умноженное на значение куба.

48.2. Количество очков, которое проигрывает спортсмен, который пасует при удвоении, определяется в правилах удвоения.

48.3. Если проигрывающий спортсмен успел снять хотя бы одну шашку с доски, он проигрывает одно очко, или столько очков, сколько стоит к этому моменту на кубе (одно очко, если никто из спортсменов не удваивал).

48.4. Если проигравший не успел выбросить с доски ни одной шашки, он проигрывает удвоенное число очков («марс»).

48.5. Спортсмен имеет право сдаться в партии без марса, если он вывел из игры хотя бы одну шашку.

48.6. Если проигравший не снял ни одной шашки и одна или несколько его шашек остались на баре или в доме противника, он проигрывает утроенное число очков («кокс»).

48.7. Марс и кокс считаются таковыми, независимо от того было ли удвоение в партии или нет.

Статья 49. Учет результатов матча

49.1. Результат матча учитывается следующим образом:

выигрыш – 1 очко;

проигрыш – 0 очков.

49.2. Если партия или матч фактически не состоялся и проигрыш засчитан за неявку или опоздание, то вместо нуля ставится минус (-), а вместо одного очка (двух очков) – плюс (+). При подсчете очков для распределения занятых мест плюс приравнивается к одному очку, а минус – к нулю. При подсчете очков для решения вопроса о выполнении классификационных норм и расчета рейтингов плюсы не учитываются.

Статья 50. Результаты спортивных соревнований

50.1. По результатам спортивных соревнований спортсмены занимают места в соответствии с суммой набранных очков. Первое место присуждается спортсмену, набравшему наибольшее количество очков, остальные – в порядке их уменьшения.

50.2. В случае равенства очков у двух или более спортсменов распределение мест производится по следующим дополнительным показателям:

50.2.1. Системе коэффициентов.

50.2.2. Наибольшему количеству побед.

50.2.3. Результату встреч между этими спортсменами.

50.2.4. Лучшему результату во встречах с другими спортсменами в порядке занятых мест.

50.3. Приоритетность использования дополнительных показателей определяется положением (регламентом) о спортивном соревновании.

50.4. Системы дополнительных показателей предусматриваются положением (регламентом) о спортивном соревновании.

РАЗДЕЛ VI. Требования к формированию судейской коллегии. права и обязанности спортивных судей

Статья 51. Состав судейской коллегии с указанием наименований статуса спортивных судей

51.1. Спортивные судьи, входящие в состав ГСК:

51.1.1. Главный судья (главный арбитр).

51.1.2. Главный секретарь.

51.1.3. Заместитель главного судьи (заместитель главного арбитра).

51.1.4. Заместитель главного секретаря.

51.2. Спортивные судьи, не входящие в состав ГСК:

51.2.1. Старший судья.

51.2.2. Секретарь.

51.2.3. Матчевый судья.

51.2.4. Технический судья.

51.3. Количество спортивных судей на спортивном соревновании определяется из расчета:

главный судья - один;

главный секретарь - один;

заместитель главного судьи - один;

заместитель главного секретаря, при 40 и более спортсменов - один;

секретарь, при 60 и 99 спортсменов – один;

секретарь, при 100 и более спортсменов – два

старший судья, на 6 матчевых судей - один, при статусе спортивных соревнований - чемпионат субъекта Российской Федерации и выше;

старший судья: на 8 матчевых судей - один, при статусе спортивных соревнований Кубок субъекта Российской Федерации и ниже;

матчевый судья: на восемь спортсменов - один;

технический судья: на 16 спортсменов - один.

При количестве спортсменов 20 и менее человек, возможно совмещение судейских должностей и количество спортивных судей
3 человека.

51.4. Возможно привлечение к судейству спортивных соревнований по виду спорта «нарды» спортивных судей, имеющих квалификационные категории спортивных судей по виду спорта «шахматы», «го», «шашки», после сдачи квалификационного зачета по знанию Правил.

51.5. Функциональные обязанности и полномочия ГСК и спортивных судей определяются Правилами.

Статья 52. Права и обязанности спортивных судей по виду спорта «нарды». Функциональные обязанности спортивных судей по подготовке, проведению и завершению спортивных соревнований, в зависимости от занимаемой должности

52.1. Главный судья имеет право:

52.1.2. Устроить временный перерыв в ходе спортивных соревнований при наличии каких-либо причин, мешающих нормальному его проведению.

52.1.3. Устроить временный перерыв, в ходе спортивных соревнований или в отдельном матче, при наличии медицинских показаний.

52.1.4. Проводить в ходе спортивных соревнований перемещение спортивных судей.

52.1.5. Отстранять от судейства спортивных судей, совершивших грубые ошибки или не

справляющихся с выполнением возложенных на них обязанностей.

52.1.6. Отстранять представителей (требовать покинуть место проведения спортивных соревнований), неоднократно допустивших нарушение норм этики и (или) пререкания со спортивными судьями и участниками.

52.2. Спортивные судьи по виду спорта «нарды» имеют право: осуществлять спортивное судейство спортивных соревнований в соответствии со своей квалификационной категорией, носить нагрудный знак.

52.3. Спортивные судьи обязаны:

знать правила игры вида спорта «нарды»;

обеспечивать соблюдение спортсменами, организаторами, зрителями и заинтересованными лицами Правил и положения (регламента) о спортивном соревновании;

уметь фиксировать различные нарушения в ходе игры и применять различные санкции в соответствии с Правилами;

знать критерии дополнительных показателей для различных систем спортивных соревнований и уметь применять эти критерии для различных систем спортивных соревнований на практике.

осуществлять судейство квалифицированно и беспристрастно, соблюдая требования спортивной этики, объективно и своевременно решая возникающие в ходе спортивных соревнований вопросы, предотвращая ситуации, которые могут повлечь искажение результатов спортивных соревнований; не допускать дисциплинарных проступков в своей деятельности;

52.4. Главный судья:

отвечает за соблюдение Правил, положения (регламента) о спортивном соревновании;

непосредственно отвечает за проведение спортивных соревнований, руководит работой судейской коллегией, имеет право принятия решений по всем вопросам, связанным с проведением спортивных соревнований. Его распоряжения обязательны для спортивных судей, участников и представителей; фиксирует нарушения в ходе игры и применяет различные спортивные санкции, предусмотренные пунктом 38.1 Правил;

налагает взыскания на участников спортивных соревнований за нарушение Правил, положения (регламента) о спортивном соревновании;

52.5. До начала спортивного соревнования главный судья обязан:

проверить все условия для проведения игр;

совместно с проводящей организацией сформировать судейскую коллегию и распределить обязанности среди спортивных судей;

обеспечить с помощью организаторов весь необходимый инвентарь для проведения спортивного соревнования;

при рассмотрении заявки спортсмена на участие в спортивных соревнованиях главный судья обязан проверить информацию о наличии дисквалификации спортсмена;

провести совещание представителей участников.

52.6. Заместитель главного судьи:

осуществляет контроль за работой спортивных судей, вспомогательного и технического персонала при его наличии;

работает под руководством главного судьи и в его отсутствие исполняет его обязанности;

фиксирует нарушения в ходе спортивных соревнований и применяет различные спортивные санкции, предусмотренные пунктом 38.1 Правил.

52.7. Главный секретарь:

работает под руководством главного судьи;

руководит работой секретариата при его наличии;

участвует в работе комиссии по допуску;
 проверяет условия для работы секретариата;
 умеет пользоваться офисными программами, электронной почтой, браузерами, жеребьевочными программами;
 совместно с главным судьей и организатором обеспечить проведение жеребьевки 1-го тура в строгом соответствии с правилами в день и час, указанный в положении (регламенте) о спортивном соревновании;
 проводит жеребьевку, работу по подготовке и выпуску рабочих, промежуточных и официальных итоговых протоколов результатов спортивных соревнований;
 подготавливает и предоставляет спортивным судьям протоколы туров спортивных соревнований;
 координирует работу секретариата;
 обеспечивает взаимодействие секретариата с другими службами спортивных соревнований, пресс-центром и спортивными судьями;
 определяет порядок движения промежуточных и отчетных документов;
 подготавливает отчетную документацию по проведению спортивных соревнований;
 отвечает за оформление всей документации, относящейся к спортивным соревнованиям;
 ведет сбор и учет всей информации о ходе спортивных соревнований;
 публикует или передает уполномоченному лицу для публикации в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» текущие и итоговые результаты спортивного соревнования;
 при наличии заместителя главного секретаря и секретаря распределяет между ними часть своих обязанностей.

52.8. Заместитель главного секретаря:

работает под руководством главного секретаря;
 участвует в работе комиссии по допуску;
 выполняет обязанности главного секретаря в его отсутствие;
 помогает главному секретарю в исполнении им своих обязанностей.

52.9. Старший судья:

подчиняется главному судье и заместителю главного судьи и работает на порученных ему участках;
 следит за исполнением Правил, положения (регламента) о спортивном соревновании. Обязан за один час до начала очередного тура спортивного соревнования обеспечивать правильность расстановки шашек, правильность установленных режимов и работу электронных часов;
 фиксирует нарушения в ходе спортивных соревнований и применяет различные спортивные санкции, предусмотренные пунктом 38.1 Правил;
 координирует работу матчевых судей, осуществляет их подмену.
 в отсутствие заместителя главного судьи выполняет его функциональные обязанности;

52.10. Секретарь:

работает под руководством главного секретаря;
 участвует в работе комиссии по допуску;
 выполняет обязанности заместителя главного секретаря в его отсутствие;
 помогает главному секретарю в исполнении им своих обязанностей.

52.11. Матчевый судья:

судит встречи у стола или в секторе в соответствии с действующими Правилами. Подчиняется главному судье, его заместителю и старшему судье;
 принимает решения о ситуациях, происходящих во время спортивных соревнований, ведёт учёт результатов игр. Принимает, проверяет и подписывает протокол матча;
 готовит игровой зал для проведения спортивных соревнований и очередного тура;

проверяет исправность и готовность инвентаря к проведению спортивного соревнования и, в случае необходимости, принимает меры по устранению выявленных недостатков;

организовывает начало спортивных соревнований;

во время игры партий контролирует соблюдение спортсменами Правил, положения (регламента) о спортивном соревновании и, в случае необходимости, принимает решения в соответствии с Правилами и своими полномочиями, касательно ситуаций, возникающих во время спортивного соревнования;

фиксирует нарушения в ходе спортивных соревнований и применяет различные спортивные санкции, предусмотренные пунктом 38.1 Правил;

ведет учет результатов сыгранных матчей.

52.12. Технический судья:

работает под руководством ГСК, руководит техническим персоналом и отвечает за состояние компьютерного оборудования, трансляцию матчей, работу других технических средств;

при дистанционной игре отвечает за подключение спортсменов к игровой зоне;

обязан за 2 часа до начала очередного тура спортивного соревнования обеспечивать правильную работу технических средств, проверить заряд аккумуляторных батареек электронных часов;

в соответствии с распределением вменяемых обязанностей принимает решения о ситуациях, происходящих во время спортивных соревнований, связанных с программным обеспечением.

РАЗДЕЛ VII. Образцы отчетных документов

Статья 53. Протоколы, таблицы результатов спортивных соревнований

53.1. Во всех спортивных дисциплинах соперники спортсменов (или пары спортсменов, в спортивной дисциплине «короткие нарды-пары»), играющих в каждом туре спортивного соревнования, определяются для спортивных соревнований, проводимых по круговой системе, в соответствии с приложением № 1, для остальных спортивных соревнований – жеребьевкой и указываются в протоколах туров. В ходе спортивного соревнования в протоколах туров матчевый судья спортивного соревнования отмечают результаты окончанных партий. Образец протокола туров для личных и парных спортивных соревнований приведен в приложении № 5.

53.2. Для наглядного представления результатов выступления конкретного спортсмена в спортивном соревновании, проводимом по швейцарской системе, может оформляться карточка спортсмена. Образец карточки спортсмена приведен в приложении № 7.

53.3. Результаты выступления спортсменов (пар) в каждом туре заносятся в таблицы результатов. Образец таблицы результатов для личных спортивных соревнований, проводимых по круговой и швейцарской системе, приведен в приложении № 8. Для парных спортивных соревнований в указанных таблицах результатов указываются фамилии, имена обоих спортсменов.

53.4. Отчет ГСК о проведении спортивного соревнования (приложение № 10).

53.5. Форма отчета ГСК о проведении спортивного соревнования и сроки его сдачи устанавливаются организацией, проводящей спортивное соревнование или уполномоченной проводящей организацией.

Очередность встреч спортсменов спортивных соревнованиях по круговой системе

1. Таблицы служат для определения во всех спортивных дисциплинах очередности игры в спортивных соревнованиях, проводимых по круговой системе. Предварительно все спортсмены спортивного соревнования путем жеребьевки получают номера от первого до последнего – по числу спортсменов. Затем подбирается соответствующая таблица, из которой видно, какие номера встречаются друг с другом в каждом туре. В тех случаях, когда играет нечетное количество спортсменов, наивысшее число считается свободным от игры.

ТАБЛИЦЫ ОЧЕРЕДНОСТИ ИГРЫ

3 - 4 спортсмена.

№ тура	Номера участников	
1	1:4	2:3
2	4:3	1:2
3	2:4	3:1

5 - 6 спортсмена.

№ тура	Номера участников		
1	1:6	2:5	3:4
2	6:4	5:3	1:2
3	2:6	3:1	4:5
4	6:5	1:4	2:3
5	3:06	4:2	5:1

7 - 8 спортсменов.

№ тура	Номера участников			
1	1:8	2:7	3:6	4:5
2	8:5	6:4	7:3	1:2
3	2:8	3:1	4:7	5:6
4	8:6	7:5	1:4	2:3
5	3:8	4:2	5:1	6:7
6	8:7	1:6	2:5	3:4
7	4:8	5:3	6:2	7:1

9 - 10 спортсменов.

№ тура	Номера участников				
1	1:10	2:9	3:8	4:7	5:6
2	10:6	7:5	8:4	9:3	1:2
3	2:10	3:1	4:9	5:8	6:7
4	10:7	8:6	9:5	1:4	2:3
5	3:10	4:2	5:1	6:9	7:8
6	10:8	9:7	1:6	2:5	3:4
7	4:10	5:3	6:2	7:1	8:9
8	10:9	1:8	2:7	3:6	4:5
9	5:10	6:4	7:3	8:2	9:1

11 - 12 спортсменов.

№ тура	Номера участников					
1	1:12	2:11	3:10	4:9	5:8	6:7
2	12:7	8:6	9:5	10:4	11:3	1:2
3	2:12	3:1	4:11	5:10	6:9	7:8

4	12:8	9:7	10:6	11:5	1:4	2:3
5	3:12	4:2	5:1	6:11	7:10	8:9
6	12:9	10:8	11:7	1:6	2:5	3:4
7	4:12	5:3	6:2	7:1	8:11	9:10
8	12:10	11:9	1:8	2:7	3:6	4:5
9	5:12	6:4	7:3	8:2	9:1	10:11
10	12:11	1:10	2:9	3:8	4:7	5:6
11	6:12	7:5	8:4	9:3	10:2	11:1

13 - 14 спортсменов.

№ тура	Номера участников						
1	1:14	2:13	3:12	4:11	5:10	6:9	7:8
2	14:8	9:7	10:6	11:5	12:4	13:3	1:2
3	2:14	3:1	4:13	5:12	6:11	7:10	8:9
4	14:9	10:8	11:7	12:6	13:5	1:4	2:3
5	3:14	4:2	5:1	6:13	7:12	8:11	9:10
6	14:10	11:9	12:8	13:7	1:6	2:5	3:4
7	4:14	5:3	6:2	7:1	8:13	9:12	10:11
8	14:11	12:10	13:9	1:8	2:7	3:6	4:5
9	5:14	6:4	7:3	8:2	9:1	10:13	11:12
10	14:12	13:11	1:10	2:9	3:8	4:7	5:6
11	6:14	7:5	8:4	9:3	10:2	11:1	12:13
12	14:13	1:12	2:11	3:10	4:9	5:8	6:7
13	7:14	8:6	9:5	10:4	11:3	12:2	13:1

15 - 16 спортсменов.

№ тура	Номера участников							
1	1:16	2:15	3:14	4:13	5:12	6:11	7:10	8:9
2	16:9	10:8	11:7	12:6	13:5	14:4	15:3	1:2
3	2:16	3:1	4:15	5:14	6:13	7:12	8:11	9:10
4	16:10	11:9	12:8	13:7	14:6	15:5	1:4	2:3
5	3:16	4:2	5:1	6:15	7:14	8:13	9:12	10:11
6	16:11	12:10	13:9	14:8	15:7	1:6	2:5	3:4
7	4:16	5:3	6:2	7:1	8:15	9:14	10:13	11:12
8	16:12	13:11	14:10	15:9	1:8	2:7	3:6	4:5
9	5:16	6:4	7:3	8:2	9:1	10:15	11:14	12:13

10	16:13	14:12	15:11	1:10	2:9	3:8	4:7	5:6
11	6:16	7:5	8:4	9:3	10:2	11:1	12:15	13:14
12	16:14	15:13	1:12	2:11	3:10	4:9	5:8	6:7
13	7:16	8:6	9:5	10:4	11:3	12:2	13:1	14:15
14	16:15	1:14	2:13	3:12	4:11	5:10	6:9	7:8
15	8:16	9:7	10:6	11:5	12:4	13:3	14:2	15:1

17 - 18 спортсменов.

№ тура	Номера участников								
1	1:18	2:17	3:16	4:15	5:14	6:13	7:12	8:11	9:10
2	18:10	11:9	12:8	13:7	14:6	15:5	16:4	17:3	1:2
3	2:18	3:1	4:17	5:16	6:15	7:14	8:13	9:12	10:11
4	18:11	12:10	13:9	14:8	15:7	16:6	17:5	1:4	2:3
5	3:18	4:2	5:1	6:17	7:16	8:15	9:14	10:13	11:12
6	18:12	13:11	14:10	15:9	16:8	17:7	1:6	2:5	3:4
7	4:18	5:3	6:2	7:1	8:17	9:16	10:15	11:14	12:13
8	18:13	14:12	15:11	16:10	17:9	1:8	2:7	3:6	4:5
9	5:18	6:4	7:3	8:2	9:1	10:17	11:16	12:15	13:14
10	18:14	15:13	16:12	17:11	1:10	2:9	3:8	4:7	5:6
11	6:18	7:5	8:4	9:3	10:2	11:1	12:17	13:16	14:15
12	18:15	16:14	17:13	1:12	2:11	3:10	4:9	5:8	6:7
13	7:18	8:6	9:5	10:4	11:3	12:2	13:1	14:17	15:16
14	18:16	17:15	1:14	2:13	3:12	4:11	5:10	6:9	7:8
15	8:18	9:7	10:6	11:5	12:4	13:3	14:2	15:1	16:17
16	18:17	1:16	2:15	3:14	4:13	5:12	6:11	7:10	8:9
17	9:18	10:8	11:7	12:6	13:5	14:4	15:3	16:2	17:1

19 - 20 спортсменов.

№ тура	Номера участников									
1	1:20	2:19	3:18	4:17	5:16	6:15	7:14	8:13	9:12	10:11
2	20:11	12:10	13:9	14:8	15:7	16:6	17:5	18:4	19:3	1:2
3	2:20	3:1	4:19	5:18	6:17	7:16	8:15	9:14	10:13	11:12
4	20:12	13:11	14:10	15:9	16:8	17:7	18:6	19:5	1:4	2:3
5	3:20	4:2	5:1	6:19	7:18	8:17	9:16	10:15	11:14	12:13
6	20:13	14:12	15:11	16:10	17:9	18:8	19:7	1:6	2:5	3:4
7	4:20	5:3	6:2	7:1	8:19	9:18	10:17	11:16	12:15	13:14
8	20:14	15:13	16:12	17:11	18:10	19:9	1:8	2:7	3:6	4:5
9	5:20	6:4	7:3	8:2	9:1	10:19	11:18	12:17	13:16	14:15
10	20:15	16:14	17:13	18:12	19:11	1:10	2:9	3:8	4:7	5:6

11	6:20	7:5	8:4	9:3	10:2	11:1	12:19	13:18	14:17	15:16
12	20:16	17:15	18:14	19:13	1:12	2:11	3:10	4:9	5:8	6:7
13	7:20	8:6	9:5	10:4	11:3	12:2	13:1	14:19	15:18	16:17
14	20:17	18:16	19:15	1:14	2:13	3:12	4:11	5:10	6:9	7:8
15	8:20	9:7	10:6	11:5	12:4	13:3	14:2	15:1	16:19	17:18
16	20:18	19:17	1:16	2:15	3:14	4:13	5:12	6:11	7:10	8:9
17	9:20	10:8	11:7	12:6	13:5	14:4	15:3	16:2	17:1	18:19
18	20:19	1:18	2:17	3:16	4:15	5:14	6:13	7:12	8:11	9:10
19	10:20	11:9	12:8	13:7	14:6	15:5	16:4	17:3	18:2	19:1

21 - 22 спортсмена.

№ Тура	Номера участников										
1	1:22	2:21	3:20	4:19	5:18	6:17	7:16	8:15	9:14	10:13	11:12
2	22:12	13:11	14:10	15:9	16:8	17:7	18:6	19:5	20:4	21:3	1:2
3	2:22	3:1	4:21	5:20	6:19	7:18	8:17	9:16	10:15	11:14	12:13
4	22:13	14:12	15:11	16:10	17:9	18:8	19:7	20:6	21:5	1:4	2:3
5	3:22	4:2	5:1	6:21	7:20	8:19	9:18	10:17	11:16	12:15	13:14
6	22:14	15:13	16:12	17:11	18:10	19:9	20:8	21:7	1:6	2:5	3:4
7	4:22	5:3	6:2	7:1	8:21	9:20	10:19	11:18	12:17	13:16	14:15
8	22:15	16:14	17:13	18:12	19:11	20:10	21:9	1:8	2:7	3:6	4:5
9	5:22	6:4	7:3	8:2	9:1	10:21	11:20	12:19	13:18	14:17	15:16
10	22:16	17:15	18:14	19:13	20:12	21:11	1:10	2:9	3:8	4:7	5:6
11	6:22	7:5	8:4	9:3	10:2	11:1	12:21	13:20	14:19	15:18	16:17
12	22:17	18:16	19:15	20:14	21:13	1:12	2:11	3:10	4:9	5:8	6:7
13	7:22	8:6	9:5	10:4	11:3	12:2	13:1	14:21	15:20	16:19	17:18
14	22:18	19:17	20:16	21:15	1:14	2:13	3:12	4:11	5:10	6:9	7:8
15	8:22	9:7	10:6	11:5	12:4	13:3	14:2	15:1	16:21	17:20	18:19
16	22:19	20:18	21:17	1:16	2:15	3:14	4:13	5:12	6:11	7:10	8:9
17	9:22	10:8	11:7	12:6	13:5	14:4	15:3	16:2	17:1	18:21	19:20
18	22:20	21:19	1:18	2:17	3:16	4:15	5:14	6:13	7:12	8:11	9:10
19	10:22	11:9	12:8	13:7	14:6	15:5	16:4	17:3	18:2	19:1	20:21
20	22:21	1:20	2:19	3:18	4:17	5:16	6:15	7:14	8:13	9:12	10:11
21	11:22	12:10	13:9	14:8	15:7	16:6	17:5	18:4	19:3	20:2	21:1

Предварительная заявка

на участие в _____
в спортивной дисциплине _____
проводимых в период _____

Информация об участнике спортивного соревнования	
Фамилия	
Имя	
Отчество (при наличии)	
Субъект Российской Федерации, город	
Номер телефона (при наличии)	
Email (при наличии)	
Для спортивной дисциплины короткие нарды-пары укажите фамилию, имя, отчество партнера	

Настоящим подтверждаю, что признаю и обязуюсь соблюдать правила вида спорта «нарды», положение (регламент) о спортивном соревновании, а также Устав и иные нормативные документы общероссийской общественной организации «Федерация нард России».

Тренер (ФИО полностью) _____

Руководитель региональной спортивной федерации (отделения) по виду спорта «нарды»

М.П.

ФИО

(подпись)

«__» _____ 20__ г.

ЗАЯВКА

на участие в _____

в спортивной дисциплине _____

проводимых в период _____

Информация об участнике спортивного соревнования	
Фамилия	
Имя	
Отчество (при наличии)	
Субъект Российской Федерации, город	
Номер телефона (при наличии)	
Email (при наличии)	
Для спортивной дисциплины короткие нарды-пары укажите фамилию, имя, отчество партнера	

Виза врача _____ допущен _____ м.п.

Тренер (ФИО полностью) _____

Руководитель региональной спортивной федерации (отделения) по виду спорта «нарды»

м.п.

ФИО (подпись)

Руководитель органа исполнительной власти субъекта Российской Федерации в области физической культуры и спорта

м.п.

ФИО (подпись)

Настоящим подтверждаю, что признаю и обязуюсь соблюдать правила вида спорта «нарды», положение (регламент) спортивных соревнований, а также Устав и иные нормативные документы общероссийской общественной организации «Федерация нард России».

«__» _____ 20__ г. / _____/

(подпись)

(расшифровка подписи)

Обозначения, применяемые при записи партии

1. Ход: /
2. Побитие: *
3. Победа: +
4. Поражение: -
5. Марс: +2
6. Кокс: +3
7. Удвоение: x2, x4, x8 и так далее.
8. Образец записи партии (первые три хода белых и черных):
Статус и наименование спортивного соревнования: _____
«____» _____ 202_ г.

Тур № 1

Белые: *Петров*

Черные: *Иванов*

1) 21: 24/22 22/21

12: 24/22 22/21

2) 63: 21/15 24/21

31: 24/21 21/20

3) 31: 15/14 24/21

13: 24/21 21/20

ПРОТОКОЛ ТУРА

Наименование спортивных соревнований _____

Группа (пол) участников _____,

Спортивная дисциплина _____

Место проведения спортивных соревнований _____

Тур № _____

Дата: «____» _____ 20____ г.

Время начала тура: _____ Время окончания тура: _____

№ стола	Спортсмен/пара 1	Спортсмен/пара 2	Результат
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			
10.			
11.			
12.			
13.			
14.			
15.			
16.			
17.			
18.			

Главный судья

(подпись)

(расшифровка подписи)

Главный секретарь

(подпись)

(расшифровка подписи)

М.П.

7. Любые исправления (зачеркивания) в протоколе должны быть заверены подписью матчевого судьи.

8. Информация о замене зар и дисциплинарных санкциях к спортсменам указываются матчевым судьей на обратной стороне протокола.

Пример заполнения протокола матча

Чемпионат России по длинным нардам. Мужчины.		
19 октября 2024 г.		
Тур № 1	Стол № 22	Матч до 9 очков
№ партии	Татаров Леонид	Павлов Сергей
1	1	0
2	1	2
3	1	4
4	3	4
5	7	4
6	9	4
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
Итоговый счет	9	4
Подпись игроков	<i>Татаров Леонид</i>	<i>Павлов Сергей</i>
Подпись судьи	<i>Жуев Марат</i>	

В протокол внесены результаты партий:

- 1 партия: Татаров Леонид – Павлов Сергей 1-0
- 2 партия: Татаров Леонид – Павлов Сергей 0-2
- 3 партия: Татаров Леонид – Павлов Сергей 0-2
- 4 партия: Татаров Леонид – Павлов Сергей 2-0
- 5 партия: Татаров Леонид – Павлов Сергей 4-0
- 6 партия: Татаров Леонид – Павлов Сергей 2-0

**КАРТОЧКА
спортсмена-участника**

название спортивного соревнования

место и даты проведения

Спортивное

Спортсмен _____ звание/разряд _____

№ тура	Фамилия, имя соперника	№	Спорт. звание, разряд	Рейтинг	Результат	Нарастающий итог
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						

Занятое место _____

Субъект Российской Федерации _____

Рейтинг _____

Главный судья

_____ (подпись)

_____ (расшифровка подписи)

М.П.

название спортивного соревнования

номер спортивного мероприятия в ЕКП Минспорта России

номер-код вида спорта

номер-код спортивной дисциплины

Место проведения: _____

Даты проведения: _____

Итоговый протокол

№	Фамилия, Имя	Г.Р.	Зв/р-д	Субъект РФ	М	П	Пр	+	Место
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									
11									
12									
13									
14									
15									

Употребляемые сокращения при заполнении протокола:

- Зв. – звание;
- р-д - спортивный разряд по виду спорта "нарды": б/р - спортсмен без разряда, III - третий спортивный разряд, II – второй спортивный разряд, I – первый спортивный разряд, КМС – разряд кандидат в мастера спорта;
- П - число выигранных матчей;
- Пр - число проигранных матчей;
- М - число иггранных матчей;
- + - количество пропусков тура из-за нечетного числа спортсменов.

Главный судья _____ (_____)
 (подпись) (расшифровка подписи) (судейская категория и субъект)

Технические параметры спортивного инвентаря для игры в нарды

Доска для игры в нарды (рисунок № 9)

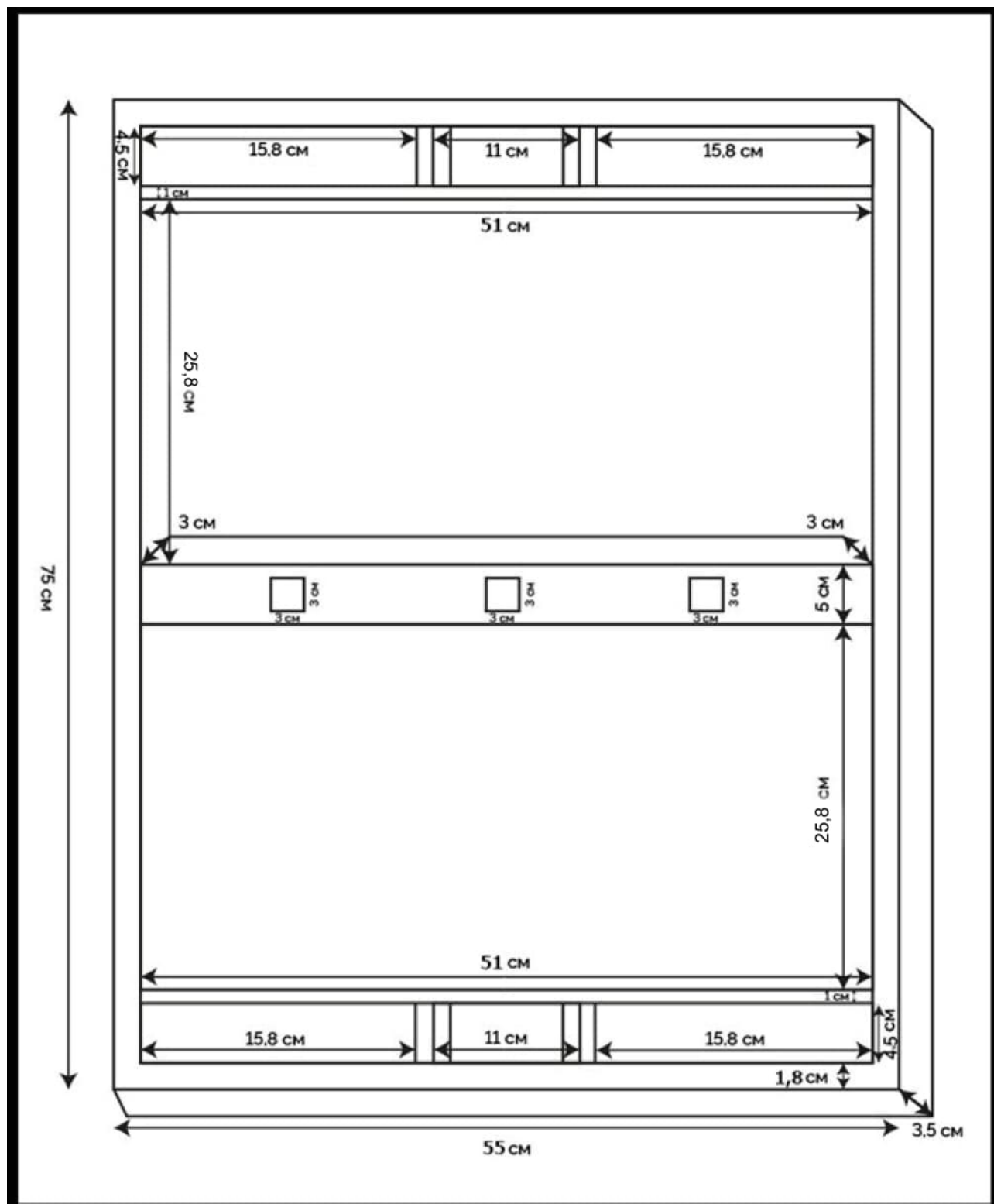


Рисунок № 9 Размеры доски для игры в нарды.

1. Доска для игры в нарды:

габариты доски: 75х55 см (допустимые габариты от 70х50 см до 80х60 см);

ширина половины игрового поля 25,8 см (допустимые габариты от 25 см до 28 см), ширина должна быть равна сумме диаметров 6 шашек;

длина половины игрового поля 51 см (допустимые габариты от 47 см до 55 см);

ширина внешнего борта 1,8 см (допустимые габариты от 1,5 см до 2,5 см);

ширина внутренних перегородок 1 см допустимые габариты (допустимые габариты от 1 см до 1,5 см);

высота внутреннего борта доски 3 см (допустимые габариты от 2,5 см до 3,5 см);

высота внешнего борта 3,5 см (допустимые габариты от 3 см до 4 см);

ширина бара 5 см (допустимые габариты от 4,5 см до 6 см);

ширина канала для шашек 4,5 см (допустимые габариты от 4,4 см до 4,6 см);

длина канала для шашек 15,8 см (допустимые габариты от 15 см до 17 см);

опционально: расстояние между прорезями для вставления баффл-блока 11 см (допустимые габариты от 10,5 см до 11,5 см);

лунки для куба удвоения на баре 3х3 см (допустимые габариты от 2,5 см до 3,5 см).

2. Шашки для игры в нарды:

комплект состоит из 30 шашек для каждого игрока по 15 темного и по 15 светлого цвета;

диаметр шашки 43 мм (допустимые габариты от 42 мм до 45 мм);

высота шашки 10 мм (допустимые габариты от 8 мм до 12 мм).

Шашки для всех спортивных дисциплин должны отвечать следующим требованиям:

Все шашки должны быть одинаковой формы и одного размера.

Высота шашки должна равняться 1/4 или 1/5 ее диаметра.

Все белые и черные шашки должны быть, соответственно, одинакового цвета.

Шашки не должны быть блестящими, и их цвет не должен сливаться с цветом игровой доски.

3. Баффл-блок (конструкция состоит из четырех боковых стенок и 3 мм до 4 поперечных перекладин);

высота бортов 250 мм (допустимые габариты от 150 мм до 260 мм);

ширина бортов 12 мм (допустимые габариты от 10 мм до 12 мм);

толщина используемого при изготовлении материала не менее 3 мм.

Возможны также конструкции Баффл-блока, в которых перемешивание костей выполняется механическим способом.

4. Игральные кубики:

14 мм х 14 мм (допустимые габариты от 12 мм до 25 мм);

значения на гранях от 1-го до 6-ти (цифры на противоположных гранях 1 и 6, 4 и 3, 2 и 5).

5. Куб удвоения:

20х20 мм (допустимые габариты от 15 мм до 30 мм);

на гранях цифры 2, 4, 8, 16, 32 (опционально 64).

ОТЧЕТ

О проведении _____ по виду спорта «нарды»

(спортивная дисциплина – указать название и код по ВРВС)
среди _____ (СМ № ____ в ЕКП).

1. Сроки проведения:

2. Место проведения:

3. Наименование спортивного сооружения:

4. Всего участников спортивных соревнований _____, из _____ субъектов Российской Федерации.

Спортсменов _____ чел., в том числе _____ муж., _____ жен.

Представителей, тренеров _____ чел.

5. Количество спортивных судей (всего) _____ чел.

Уровень подготовки спортивных судей по судейским категориям: ВК_____, 1К_____, 2К_____, 3К_____, _____ без категории.

6. Состав участвующих команд (субъектов), в том числе количество спортсменов, тренеров и другого обслуживающего персонала:

№ п/п	Команда (субъект РФ)	Базовый вид	Спортсмены			Тренеры и др. обл. персонал, чел.	Всего
			Мужчины	Женщины	Всего		
1							
2							
3							

7. Уровень подготовки спортсменов:

	Возрастные группы в соответствии с ЕВСК		Всего
	Мужчины	Женщины	
КМС			
1 р.			
II р.			
III р.			
б/р			

8. Результаты спортивных соревнований:

Место	Спортсмен Фамилия Имя	Субъект	Примечание
1			
2			
3			

9. Количество команд субъектов Российской Федерации (перечислить согласно занятым местам):

Место	Команда (субъект Российской Федерации)	Количество медалей
-------	--	--------------------

	Федерации)	Золото	серебро	бронза
1				
2				
3				

10. Состав Апелляционного комитета (АК):

№	Фамилия Имя	Субъект	Примечание
1			Председатель АК
2			Член АК
3			Член АК
4			Запасной член АК
5			Запасной член АК

11. Общая оценка состояния спортивной базы, наличие и состояние спортивного оборудования и инвентаря, возможности для разминки и тренировок:

12. Общая оценка состояния и оснащения служебных помещений – раздевалок для спортсменов, помещений для спортивных судей и других служб:

13. Информационное обеспечение спортивных соревнований - табло, радиоинформация, своевременность и доступность стартовых протоколов и результатов спортивных соревнований, обеспечение судейской коллегии средствами вычислительной техники и множительной аппаратурой:

14. Обеспечение работы средств массовой информации – места на трибунах, помещение для пресс-центра и так далее, в том числе освещение спортивного соревнования в местных СМИ (копии публикаций в СМИ прилагаются):

15. Количество зрителей _____ чел.

16. Общая оценка качества проведения спортивных соревнований – точность соблюдения расписания, объективность спортивного судейства (с указанием нарушений правил спортивных соревнований и так далее):

17. Медицинское обеспечение спортивных соревнований, в том числе сведения о травмах и других несчастных случаях:

18. Общая оценка качества размещения, питания, транспортного обслуживания, организации встреч и проводов спортивных делегаций, шефская работа:

19. Общая оценка соблюдения мер по обеспечению безопасности при проведении спортивного соревнования:

20. Выводы и предложения (замечания) по подготовке и проведению спортивного соревнования:

Приложения.

1. Полный состав судейской коллегии с указанием выполняемых на спортивном соревновании функций (судейская категория, субъект Российской Федерации, город).

2. Программу мероприятий (по часам).

3. Протоколы (результаты) спортивных соревнований, подписанные главным судьей и главным секретарем.

Главный судья

(подпись)

(расшифровка подписи)

Главный секретарь

(подпись)

(расшифровка

подписи)

« ____ » _____ 20__ г.